

**Эмулятор системы ЧПУ
«АксиОМА Контрол»**

Информация по эксплуатации

Содержание

1	Введение.....	4
1.1	Список сокращений.....	4
1.2	Терминальная часть эмулятора системы.....	4
1.2.1	Панель оператора	4
1.2.2	Виртуальная станочная панель	5
1.2.2.1	Внешний вид виртуальной станочной панели	5
1.2.2.1.1	Органы управления виртуальной станочной панели	5
2	Режимы эмулятора системы ЧПУ (канала) и экраны для работы эмулятора системы в различных режимах.....	10
2.1	Области экрана оператора	11
2.1.1	Пиктограммы, отображаемые на экране оператора.....	12
3	Работа эмулятора системы ЧПУ в различных режимах	17
3.1	Стартовый экран.....	17
3.2	Привязка осей к нулевой точке станка.....	19
3.3	Управление инструментами	21
3.3.1	Экран управления инструментами (таблица инструментов).....	22
3.3.2	Контейнеры инструментов.....	26
3.3.3	Редактирование параметров инструментов.....	27
3.3.4	Коррекция активного инструмента	29
3.4	Автоматический режим	29
3.4.1	Выбор управляющей программы для исполнения и файловые операции	30
3.4.1.1	Редактирование управляющих программ.....	33
3.4.1.2	Поиск и замена текстового фрагмента, поиск строки управляющей программы.....	34
3.4.2	Различные виды экрана оператора в автоматическом режиме.....	36
3.4.3	3D-визуализация процесса обработки заготовки.....	39
3.4.4	Графическое отображение траектории инструмента.....	39
3.4.4.1	Изменение вида траектории и масштаба отображения, перемещение изображения.....	40
3.4.5	Просмотр и редактирование таблицы смещений нулевой точки заготовки ...	42
3.4.6	Возврат на контур (REPOS)	44
3.5	Режим ручного ввода (MDI).....	44
3.6	Ручной режим (Jog)	45
3.6.1	Измерительные циклы	46
3.7	Вспомогательные (сервисные) экраны.....	47
3.7.1	Права доступа к ряду функциональных возможностей СЧПУ	48
3.7.2	Выбор канала эмулятора СЧПУ	49
3.7.3	Просмотр и редактирование параметров эмулятора системы.....	50
3.7.4	Просмотр и редактирование машинных параметров.....	50
3.7.5	Просмотр и редактирование параметров кинематики.....	51
3.7.6	Работа с таблицами компенсаций механических погрешностей.....	53
3.7.7	Экран работы с датчиками	54
3.7.8	Просмотр информации о наработке эмулятора системы (моточасах).....	55
3.7.9	Конфигурация M-команд.....	56
3.7.10	Установка и редактирование положений домашних позиций станка	57
3.7.11	Диагностика ПЛК.....	57
3.7.11.1	Экран диагностики памяти ПЛК	58
3.7.11.1.1	Обозначение переменных	59
3.7.11.1.1.1	Идентификаторы области памяти Soft PLC	59
3.7.11.1.1.2	Форматы представления данных.....	59
3.7.11.1.1.3	Способы отображения данных	60

3.7.11.2	Экран распределения общей памяти ПЛК.....	60
3.7.12	Экран сообщений ПЛК.....	61
3.7.13	Просмотр и редактирование значений переменных станка.....	62
3.7.14	Экран просмотра сообщений эмулятора системы (лог).....	64
3.7.15	Вызов справки	66
3.8	Специальные возможности.....	66
3.8.1	Выбор цветовой гаммы для различных элементов рабочего окна экрана оператора.....	66
3.8.1.1	Расширенные настройки свойств элементов рабочего окна экрана оператора и некоторых параметров станка.....	68
4	Приложение 1 – Пример задания размеров заготовки и параметров симуляции для 3D-визуализации обработки заготовки	72
5	Приложение 2 – Измерительные циклы.....	76
5.1	Экраны калибровочных циклов щупа для измерения детали.....	76
5.1.1	Измерение отклонений измерительного щупа от оси шпинделя	76
5.1.2	Измерение радиуса шарика в плоскости, перпендикулярной оси шпинделя ..	77
5.1.3	Измерение длины щупа	78
5.2	Экран калибровки щупа для резцов.....	79

1 Введение

1.1 Список сокращений

В настоящем руководстве использованы следующие сокращения:

- MDI – Manual Data Input (ручной ввод данных).
- СЧПУ – система числового программного управления.
- ПЛК – программируемый логический контроллер.
- УП – управляющая программа.

1.2 Терминальная часть эмулятора системы

Терминальная часть эмулятора системы



Рисунок 1) состоит из панели оператора и виртуальной станочной панели.



Рисунок 1 – Терминальная часть эмулятора системы ЧПУ «АксиОМА Контроль»

1.2.1 Панель оператора

Панель оператора предоставляет настраиваемый графический интерфейс для контроля и управления эмулятором системы ЧПУ.

Панель оператора имеет 8 горизонтальных функциональных клавиш (F-клавиш) и 8 вертикальных – машинных (M-клавиш) либо вспомогательных (S-клавиш), предназначенных главным образом для навигации по экрану.

F-клавиши предназначены для выполнения различных операций в процессе работы (выбор управляющей программы, переход между экранами в различных режимах, смена вида экрана и т.д.). С помощью функциональных клавиш выполняются, как правило, только те действия, для которых отсутствуют соответствующие органы управления на станочной панели.

M-клавиши используются для управления электроавтоматикой станка. Набор машинных клавиш специфичен для различных станков и определяется станкостроителем.

M-клавиши используются для управления электроавтоматикой станка. Набор машинных клавиш специфичен для различных станков и определяется станкостроителем.

1.2.2 Виртуальная станочная панель

С помощью органов управления виртуальной станочной панели осуществляется управление основными функциями станка.

Органы управления, находящиеся на виртуальной станочной панели (кнопки, выключатели, маховики), **не дублируются функциональными клавишами** (F-клавиши) панели оператора, если это не оговорено особо в настоящем руководстве.

Переключение основных рабочих режимов эмулятора системы («Автоматический», «Ручной ввод», «Ручной (Jog)») осуществляется с помощью органов управления виртуальной станочной панели, функциональные клавиши панели оператора осуществляют только переход к экранам соответствующих режимов.

1.2.2.1 Внешний вид виртуальной станочной панели

Внешний вид виртуальной станочной панели эмулятора системы ЧПУ «АксиОМА Контроль» показан на Рисунок 2:



Рисунок 2 – Виртуальная станочная панель эмулятора системы ЧПУ «АксиОМА Контроль»

1.2.2.1.1 Органы управления виртуальной станочной панели

Виртуальная станочная панель имеет следующие органы управления (Рисунок 2):

- переключатель «Корректор шпинделя»;

- переключатель «Корректор подачи»;
- кнопки управления.

Переключатели «Корректор шпинделя» (имеет 15 положений, Рисунок 3 а) и «Корректор подачи» (20 положений, Рисунок 3 б) обеспечивают ступенчатую регулировку частоты вращения шпинделя и величины подачи соответственно.

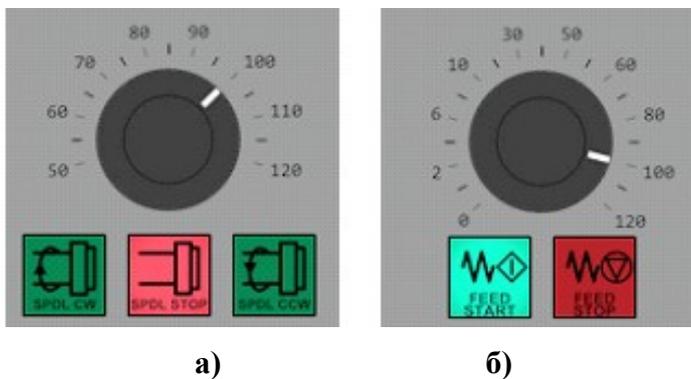


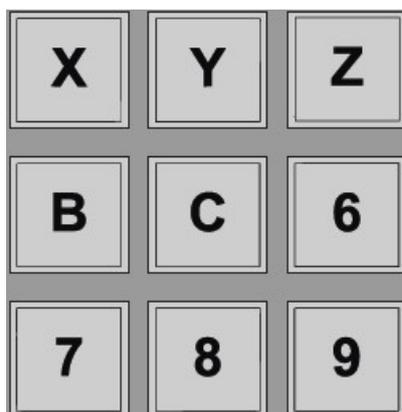
Рисунок 3 - Регуляторы частоты вращения шпинделя (а) и значения подачи (б)

Кнопки управления осуществляют переключение режимов и управление исполнительными механизмами станка.

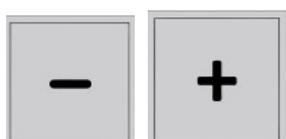
Переключение режимов:

-  REF – реферирование (вывод в ноль) оси (REF).
-  JOG – ручной (JOG).
-  REPOS – возврат на контур (REPOS).
-  SINGLE BLOCK – полуавтоматический (пошаговый – SINGLE BLOCK).
-  MDI – ручного ввода (MDI).
-  AUTO – автоматический (AUTO).

Управление режимом «Ручной (Jog)»:



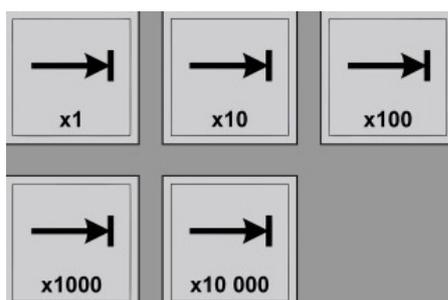
- – кнопки выбора активной оси (X, Y, Z, B, C, 6, 7, 8, 9).



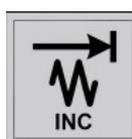
- – кнопки выбора направления движения по активной оси.



- – включение-выключение ускоренного перемещения по активной оси.



- – кнопки выбора множителя для шага перемещения по активной оси.



- – переключение «непрерывный-дискретный Jog». При непрерывном Jog-е ось активная ось движется пока нажата кнопка «+» или «-» на панели. При дискретном Jog-е ось активная ось перемещается на определённое расстояние за одно нажатие. По умолчанию активен непрерывный режим.

Управление программой:



- – сброс канала (RESET).

-  – запуск программы (START).
-  – останов программы (STOP).
-  – если нажата кнопка «OPT STOP», производится условный останов по команде M1 в управляющей программе.

Управление автоматическим перевыбором и перезапуском управляющей программы:

-  – если нажата кнопка «RESELECT», по окончании выполнения УП автоматически производится её повторный выбор.
-  – если нажаты обе кнопки, «RESELECT» и «RESTART», то по окончании выполнения УП автоматически производится её повторный выбор и запуск.

Управление шпинделем:

-  – пуск шпинделя (вращение по часовой стрелке – SPDL CW);
-  – реверс шпинделя (вращение против часовой стрелки – SPDL CCW);
-  – останов шпинделя (SPDL STOP).

Управление подачей:

-  – останов подачи («FEED STOP»).

-  – включение подачи («FEED START»).

Свободно программируемые кнопки (Рисунок 4) могут быть задействованы станкостроителем для управления различными устройствами электроавтоматики станка.

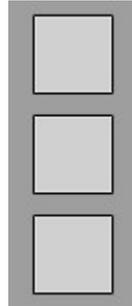


Рисунок 4 – Свободно программируемые кнопки

2 Режимы эмулятора системы ЧПУ (канала) и экраны для работы эмулятора системы в различных режимах

Эмулятор системы ЧПУ имеет следующие основные режимы:

- Привязка осей к нулевой точке станка (REPOS).
- Автоматический – режим выбора и автоматического выполнения управляющих программ.
- Режим ручного ввода (MDI).
- Ручной режим (Jog).

Для работы эмулятора системы в различных режимах используются следующие основные и вспомогательные экраны:

- Инициализация – стартовый экран.
- Основные экраны режимов «Привязка осей», «Автоматический», «Ручной ввод» и «Ручной (Jog)».
- Экран управления инструментами.
- Экран файловых операций.
- Экран редактирования управляющих программ.
- Вспомогательные (сервисные) экраны:
 - экран выбора канала эмулятора СЧПУ;
 - экран просмотра и редактирования машинных параметров;
 - экран просмотра и редактирования параметров кинематики;
 - экран просмотра и редактирования таблиц компенсаций;
 - экран работы с датчиками;
 - экран просмотра информации о наработке станка (моточасов);
 - экран конфигурации M-команд;
 - экран установки и редактирования положений домашних позиций станка;
 - экран диагностики приводов;
 - экраны диагностики и просмотра сообщений ПЛК;
 - экран просмотра и редактирования значений переменных станка;
 - экран просмотра сообщений эмулятора системы (лог);
 - экраны просмотра и изменения пользовательских настроек графического интерфейса терминальной части эмулятора системы;
 - экраны измерительных циклов.

С помощью набора пользовательских настроек возможно изменение цветов и шрифтов в рабочем окне экрана оператора.

2.1 Области экрана оператора

Экран оператора имеет области, показанные на Рисунок 5.

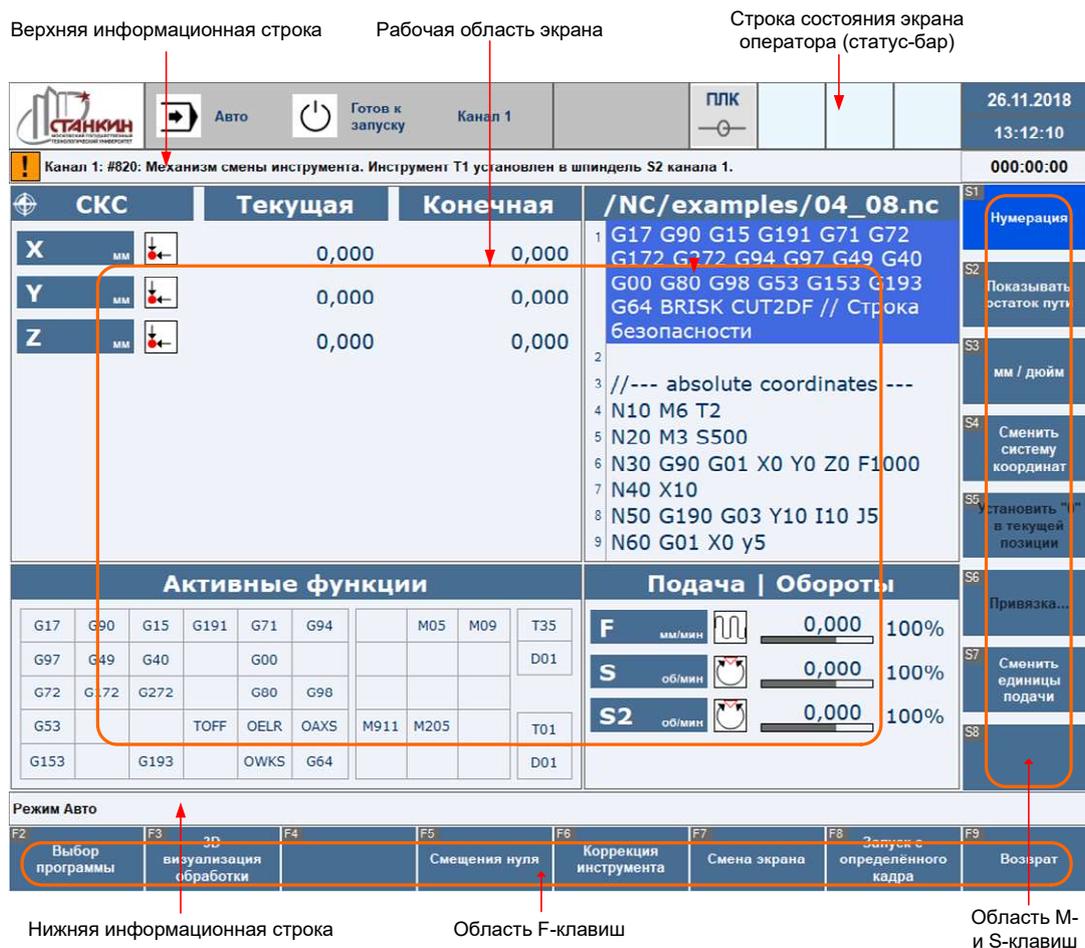


Рисунок 5 – Области экрана оператора

В строке состояния экрана оператора (статус-баре) и верхней информационной строке (Рисунок 6) отображается следующая информация:

1. Логотип (может быть отключен).
2. Режим канала.
3. Состояние канала.
4. Номер канала.
5. Информация от электроавтоматики станка (запрет движения осей и т.д.).
6. Дата.
7. Время.

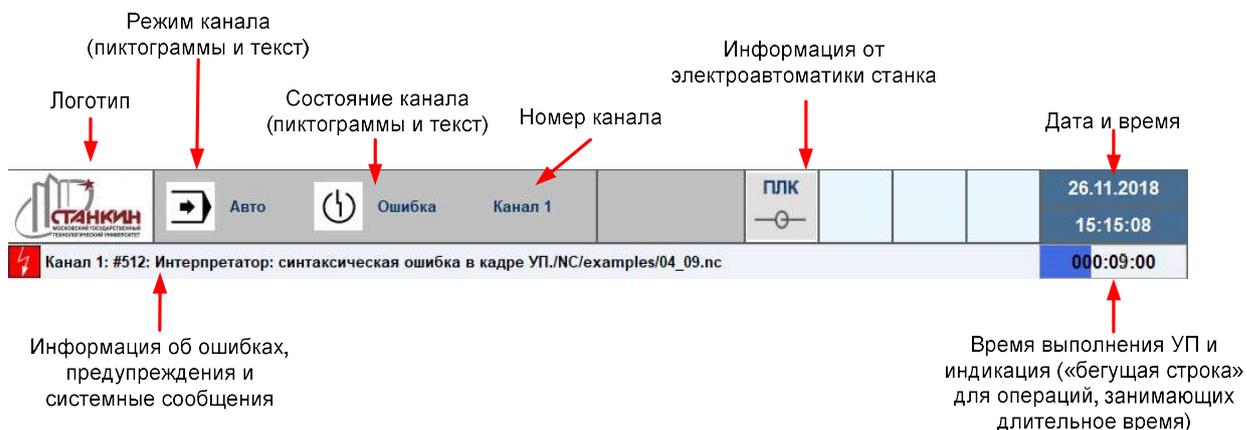


Рисунок 6 – Информация, отображаемая в строке состояния экрана оператора и верхней информационной строке

В **верхней информационной строке** (Рисунок 6) отображается информация об ошибках, предупреждения и системные сообщения для оператора. В правой части информационной строки показывается время выполнения управляющей программы с момента её запуска и «бегущая строка» для индикации операций, занимающих длительное время.

В **рабочей области** (Рисунок 5) располагаются окна, специфичные для разных экранов эмулятора системы (оси и значения координат, текст УП, набор активных G- и M-функций, значения подачи и частоты вращения шпинделей, графическое отображение траектории инструмента, таблицы параметров, таблица инструментов и т.д.):

В **нижней информационной строке** (Рисунок 5) отображается дополнительная информация для оператора (текущий режим эмулятора системы ЧПУ, права доступа и пр.).

Экран оператора имеет 8 **горизонтальных функциональных клавиш (F-клавиш)** и 8 **вертикальных – машинных (M-клавиш)** либо **вспомогательных (S-клавиш)** (Рисунок 5). Назначение F- и S- клавиш специфично для разных экранов СЧПУ и описано в последующих разделах данного руководства

Примечания.

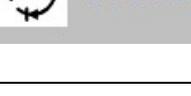
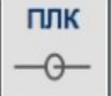
1. В зависимости от используемой панели оператора количество F-клавиш может быть сконфигурировано (в настоящее время используются панели с 8 либо 10 F-клавишами).
2. Вид экрана оператора в различных режимах показан в последующих разделах.

2.1.1 Пиктограммы, отображаемые на экране оператора

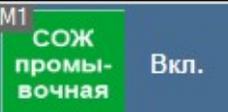
При работе эмулятора системы на экране оператора отображаются пиктограммы (либо пиктограммы и текст), представленные в Таблица 1:

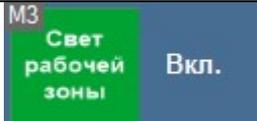
Таблица 1 – Пиктограммы, отображаемые на экране оператора

Назначение пиктограммы	Пиктограмма	Значение	Области экрана, в которых отображается пиктограмма
------------------------	-------------	----------	--

Назначение пиктограммы	Пиктограмма	Значение	Области экрана, в которых отображается пиктограмма
Режим активного канала	 Авто	Автоматический режим	Строка состояния экрана оператора (статус-бар) Экран выбора канала
	 Пошаг	Пошаговый режим	
	 Ручн ввод	Режим ручного ввода (MDI)	
	 Ручн	Ручной режим (Jog)	
	 Коорд	Режим привязки осей	
	 Возврат на контур	Возврат на контур	
Состояние активного канала	 Готов	Готовность канала к работе	Строка состояния экрана оператора (статус-бар) Экран выбора канала
	 Готов к запуску	Готовность канала к запуску УП или строки ручного ввода	
	 Работа	Выполнение УП или строки ручного ввода	
	 Останов	Останов выполнения УП или строки ручного ввода	
	 Ошибка	Ошибка (при выполнении УП, строки ручного ввода либо других действий, при которых работа канала невозможна)	
Информация от ПЛК	 ПЛК	Наличие соединения с ПЛК	

Назначение пиктограммы	Пиктограмма	Значение	Области экрана, в которых отображается пиктограмма
		Разрыв соединения с ПЛК	Строка состояния экрана оператора (статус-бар)
		Запрет движения осей	
Информация об ошибках, предупреждения и системные сообщения для оператора		Информационное сообщение	Верхняя информационная строка
		Предупреждение	
		Ошибка	
Привязка осей		Ось не отреферирована	Область «Оси» экрана оператора
		Ось отреферирована	
Штурвалы		Номер штурвала, привязанного к активной оси	
		Номер штурвала, привязанного к неактивной оси	
Движение оси в ручном режиме (Jog)		Разгон при движении в положительном направлении	Область «Оси» экрана ручного режима
		Торможение при движении в положительном направлении	
		Разгон при движении в отрицательном направлении	
		Торможение при движении в отрицательном направлении	
Система координат	 СКС	Система координат станка	Область «Оси» экрана оператора
	 СКД	Система координат детали	

Назначение пиктограммы	Пиктограмма	Значение	Области экрана, в которых отображается пиктограмма
		Пользовательская система координат	
Вид подачи		Рабочий ход	Область «Подача Обороты» экрана оператора
		Ускоренная подача	
Вращение шпинделей		Шпиндель остановлен	
		Вращение по часовой стрелке	
		Вращение против часовой стрелки	
Навигация по экрану и подтверждение ввода значений		Переход на страницу вверх	Вспомогательные клавиши (S-клавиши) на экранах редактора управляющих программ, редактирования инструментов, сервисных экранах
		Перемещение вверх	
		Перемещение влево	
		Перемещение вправо	
		Перемещение вниз	
		Переход на страницу вниз	
		Подтверждение ввода значения	
		Переключение между областями экрана	
Управление электроавтоматикой		Назначение (а также тексты и пиктограммы)	Машинные клавиши (М-клавиши) на экранах основных

Назначение пиктограммы	Пиктограмма	Значение	Области экрана, в которых отображается пиктограмма
станка		определяются станкостроителем	режимов СЧПУ

3 Работа эмулятора системы ЧПУ в различных режимах

3.1 Стартовый экран

Переход к стартовому экрану (Рисунок 7) осуществляется сразу после запуска эмулятора системы (если была произведена привязка осей, см. раздел 3.2). Кроме того, при переключении между экранами различных режимов эмулятора системы сначала происходит переключение к стартовому экрану, после чего возможен переход к экрану нового режима.

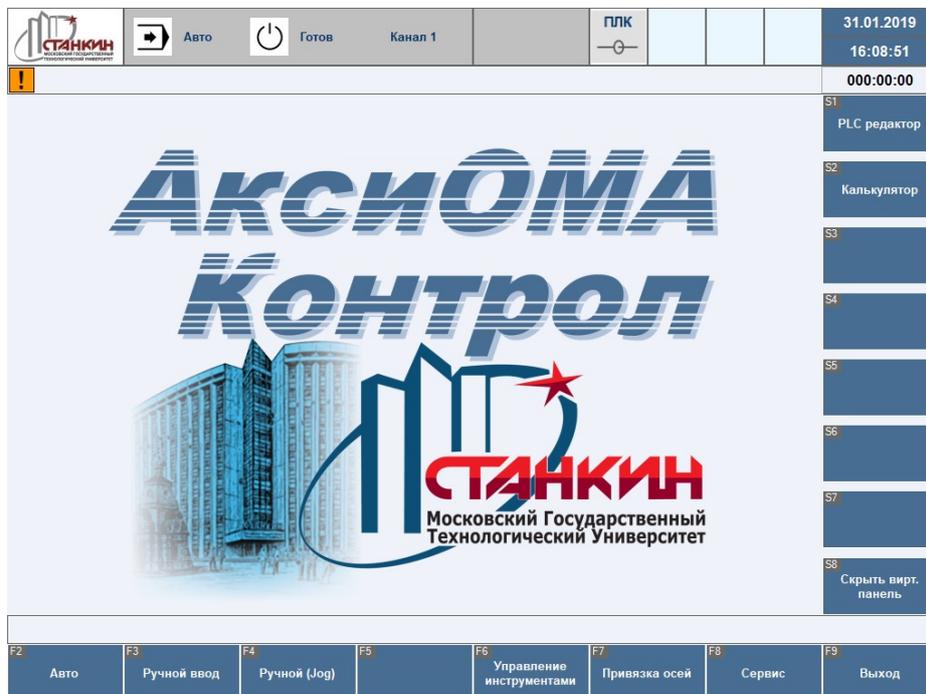


Рисунок 7 – Вид стартового экрана эмулятора системы

Назначение функциональных клавиш на экране инициализации:

- F2 – переход к экрану автоматического режима.
- F3 – переход к экрану режима ручного ввода (MDI).
- F4 – переход к экрану ручного режима (Jog).
- F6 – переход к экрану управления инструментами.
- F7 – переход к экрану привязки осей.
- F8 – переход к сервисным режимам (выбор канала СЧПУ, просмотр и редактирование машинных параметров, просмотр сообщений эмулятора системы и т.д.).
- F9 – закрытие терминальной части (выход из эмулятора системы).

Назначение вспомогательных клавиш на экране инициализации:

- S2 – вызов (в отдельном окне) редактора программ ПЛК.

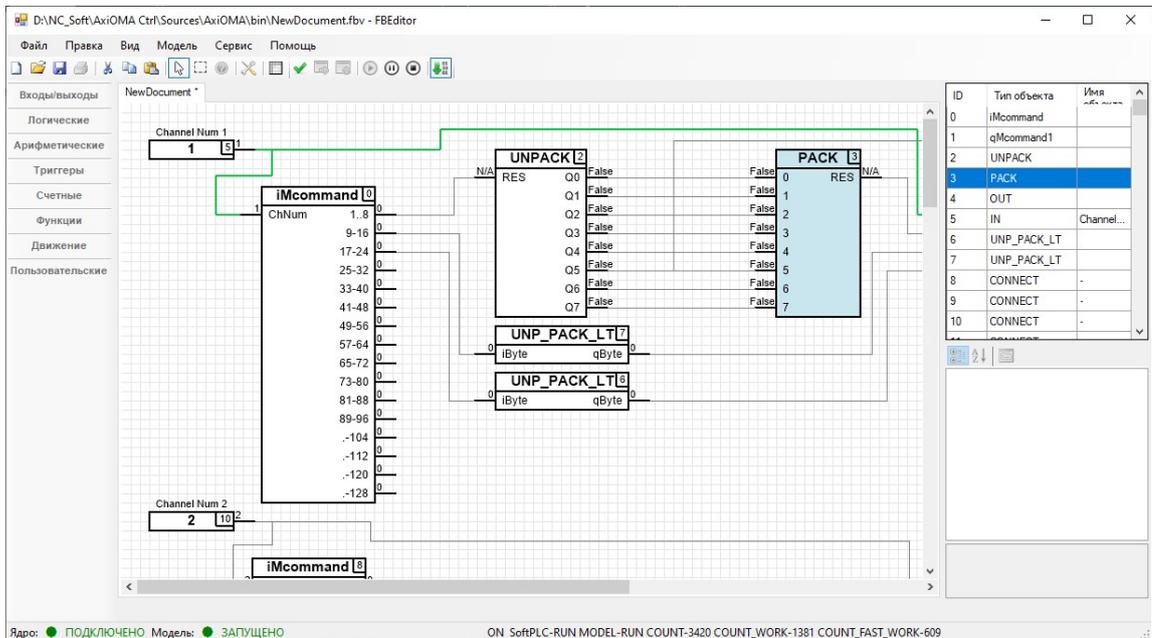


Рисунок 8 – FBD редактор

Для получения дополнительной информации см. документ «Руководство программиста по созданию программ для ПЛК».

- S3 – вызов (в отдельном окне) калькулятора (Рисунок 9), который может использоваться как вспомогательный инструмент при работе с системой.

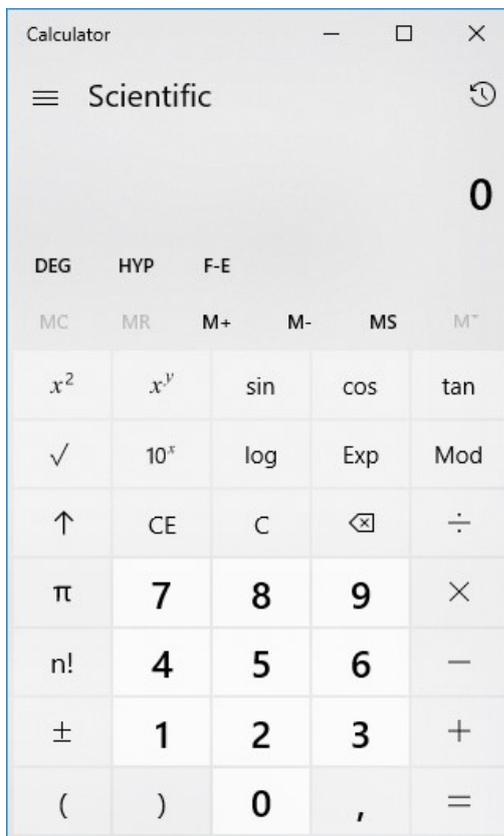


Рисунок 9 – Калькулятор

- S5 – вызов (в отдельном окне) утилиты гравировки (**Ошибка! Источник ссылки не найден.**).

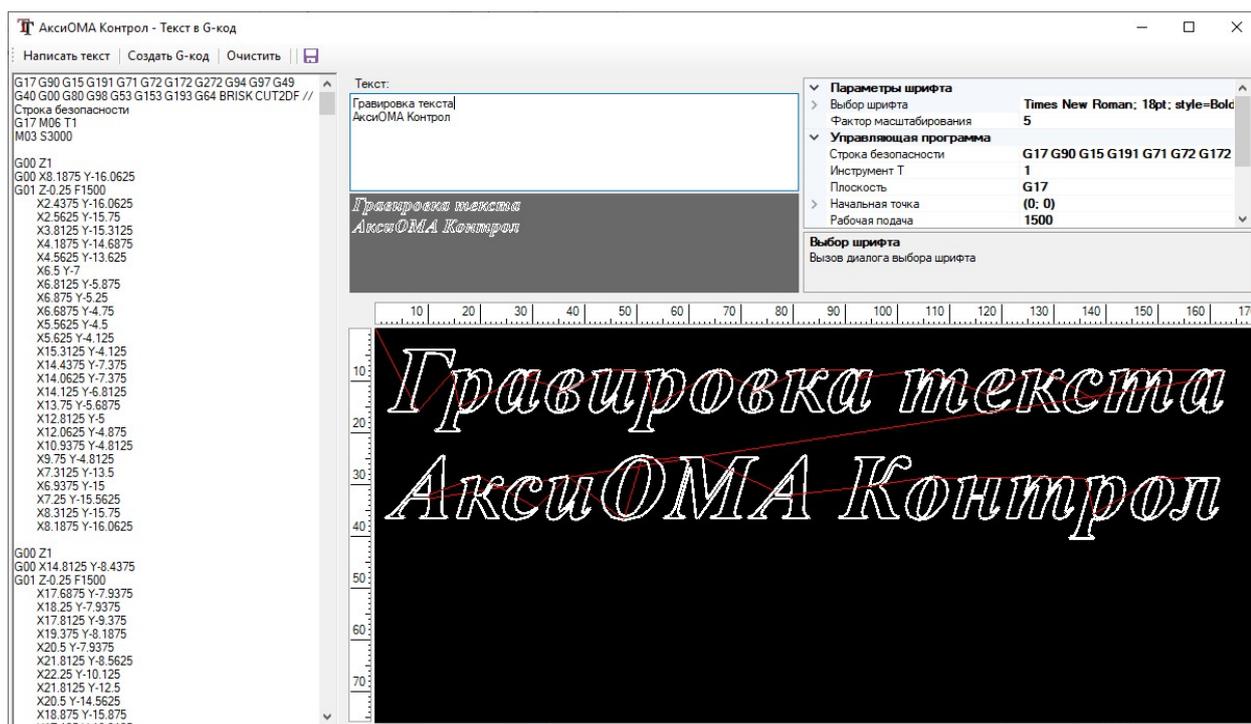


Рисунок 10 – Утилита гравировки

- S8 – скрытие-показ виртуальной станочной панели оператора. Виртуальная станочная панель используется, как правило, при работе с эмулятором СЧПУ.

3.2 Привязка осей к нулевой точке станка

В режиме привязки осей к нулевой точке станка (Рисунок 11) устанавливаются координаты нулевой точки станка по всем или нескольким осям, требующим привязки.

В этом режиме в рабочем окне отображаются:

1. список осей;
2. текущие позиции по осям;
3. смещения текущих позиций осей относительно нулевой точки станка.



Рисунок 11 – Вид окна экрана оператора в режиме привязки осей

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – F8 – выбор оси для ввода значения положения нулевой точки. Вызывают диалог ввода значения нулевой точки для выбранной оси (Рисунок 12).
- F9 – переход к стартовому экрану.

Назначение S-клавиш:

- S1 – в текущей версии эта клавиша не используется.
- S7 – ориентация шпинделя для смены инструмента (используется только при управлении шпинделем по протоколу SERCOS).
- S8 – установка нулевой точки по всем осям в текущей позиции.

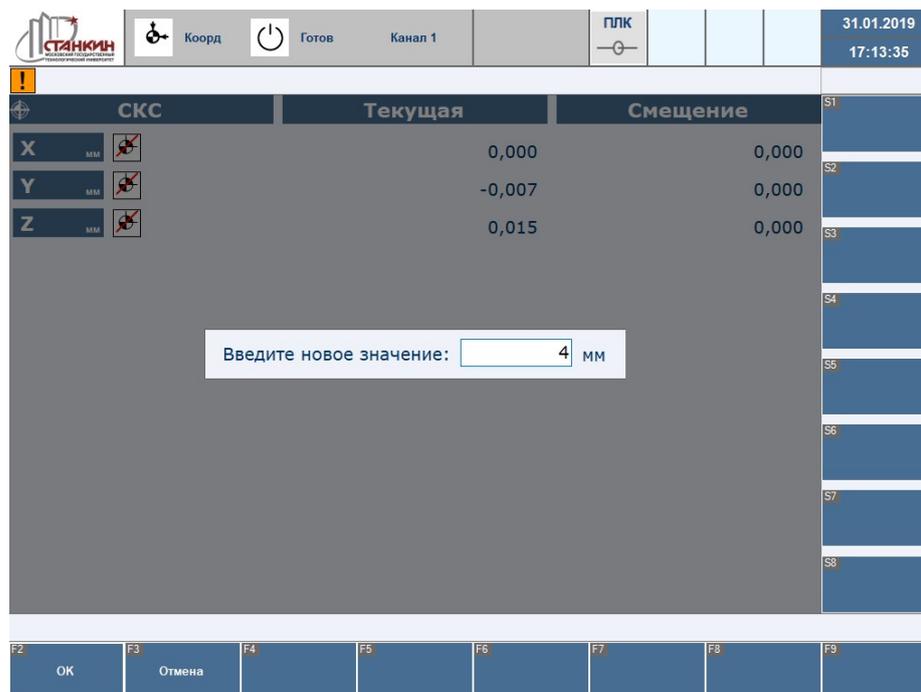


Рисунок 12 – Диалог ввода значения положения нулевой точки для выбранной оси

Назначение функциональных клавиш при вводе значения положения нулевой точки:

- F2 – подтверждение ввода значения.
- F3 – отмена ввода.

Необходимость привязки оси определяется соответствующим машинным параметром каждой оси.

Иконки:



– привязка оси выполнена (либо не требуется для данной оси).



– привязка оси не выполнена.

3.3 Управление инструментами

Экраны управления инструментами предназначены для просмотра и редактирования характеристик инструментов и распределения инструментов по магазинам инструментов.

Для управления инструментами, отображения и изменения их параметров используются следующие экраны:

- Таблица инструментов.
- Таблица контейнеров.
- Редактирование инструмента.
- Редактирование активного инструмента.

3.3.1 Экран управления инструментами (таблица инструментов)

Списки инструментов и их параметров отображаются на экране таблицы инструментов, доступном из стартового экрана эмулятора системы (см. раздел 3.1).

Основные понятия

Таблица инструментов содержит список всех инструментов станка, их максимальное их количество не превышает 256. Инструменты станка подразделяются на свободные и находящиеся в контейнерах (дисковых магазинах, револьверных головках и пр.). Свободные инструменты недоступны из управляющей программы, пока они не будут расположены в соответствующий контейнер.

В **контейнерах** находятся имеющиеся на станке инструменты. Контейнерами являются револьверные головки, дисковые магазины и т.д.. К контейнерам также относятся шпиндели станка, резцедержатели и прочие узлы, в которых закрепляется активный инструмент (т.е. инструмент, которым производится обработка). Ёмкость таких контейнеров равна 1. Контейнеры привязаны к одному или нескольким каналам управления. Инструменты, расположенные в контейнере, доступны из управляющей программы по функции автоматической смены инструмента M06 для соответствующего канала управления.

Контейнер ручной смены инструментов является обособленным, в нём располагаются все инструменты, доступные из управляющей программы, устанавливаемые с помощью функции ручной смены M66. Контейнер ручной смены общий всех каналов управления.

Экран управления инструментами (Рисунок 13) содержит таблицу инструментов и контейнеров, используемых на станке. На экране также отображается содержимое контейнера, выделенного в секции «Контейнеры».

Свободные инструменты обозначаются символом «-» в колонке «Конт.» таблицы инструментов.

Инструменты, имеющие недостаточный остаток ресурса (менее 10%), отображаются красным цветом. Выбор таких инструментов в качестве активного средствами экрана таблицы инструментов блокируется. При автоматической смене инструмента средствами электроавтоматики станка также анализируется остаток ресурса, при недостатке ресурса производится поиск во всех контейнерах инструмента с заданным T-номером и достаточным ресурсом. Если такого инструмента не нашлось, выдаётся сообщение об ошибке.

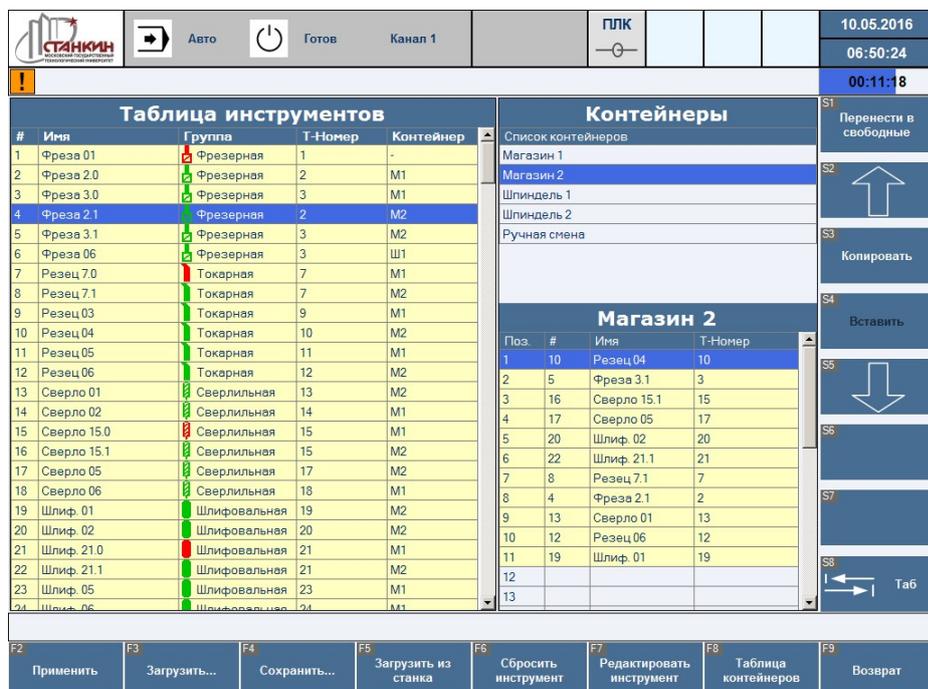


Рисунок 13 – Экран управления инструментами

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – применение внесённых изменений.
- F3 – загрузка таблицы инструментов из файла.
- F4 – сохранение таблицы инструментов в файле.
- F5 – загрузка таблицы инструментов из станка.
- F6 – сброс параметров выбранного инструмента (если активно окно «Таблица инструментов») либо удаление всех инструментов из контейнера (если активно окно «Контейнеры» или окно контейнера, выбранного в окне «Контейнеры»).
- F7 – переход к экрану редактирования выбранного в таблице инструмента (см. 3.3.3), если активно окно «Таблица инструментов».
- F8 – переход к экрану таблицы контейнеров.
- F9 – переход к стартовому экрану.

Вертикальный ряд клавиш (S-клавиши) предназначен для навигации по экрану и перемещению инструментов внутри выбранного контейнера и между контейнерами.

Назначение S-клавиш:

1. Если активно окно «Таблица инструментов» (Рисунок 14):

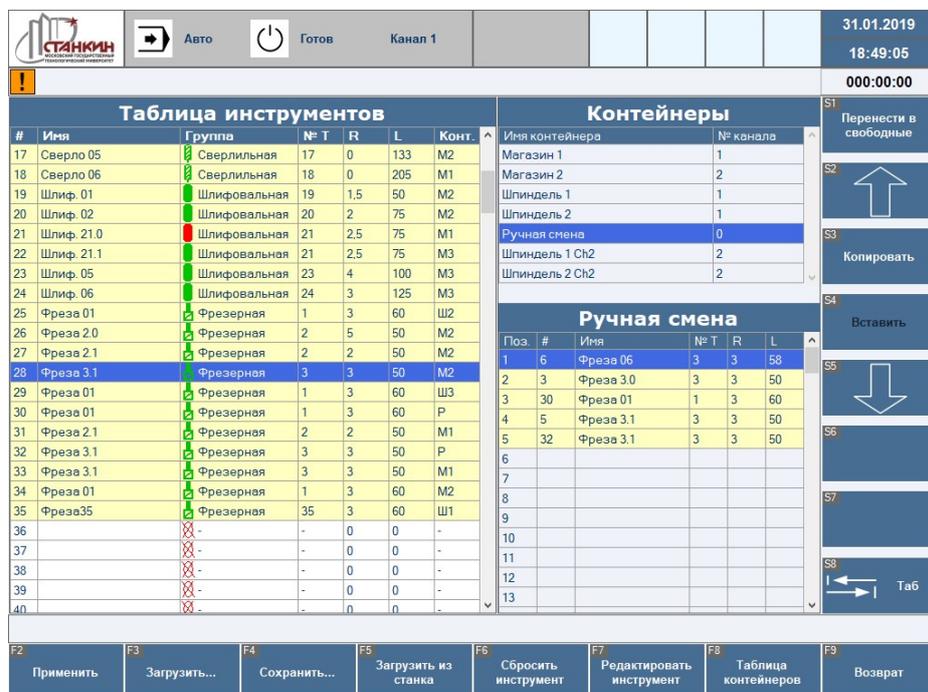


Рисунок 14 – Экран управления инструментами (активно окно «Таблица инструментов»)

- S1 – «Перенести в контейнер» / «Перенести в свободные». Производит перенос инструмента, выделенного в окне «Таблица инструментов», в контейнер, выбранный в окне «Контейнер» (если инструмент свободный), либо, если инструмент находится в каком-либо из контейнеров, в свободные.
 - S2, S5 – навигация вверх (вниз) по списку инструментов.
 - S3, S4 – копирование / вставка инструмента (и всех его параметров) из одной ячейки в другую в окне «Таблица инструментов».
 - S8 – переход между окнами экрана.
2. Если активно окно «Контейнеры» (Рисунок 15):

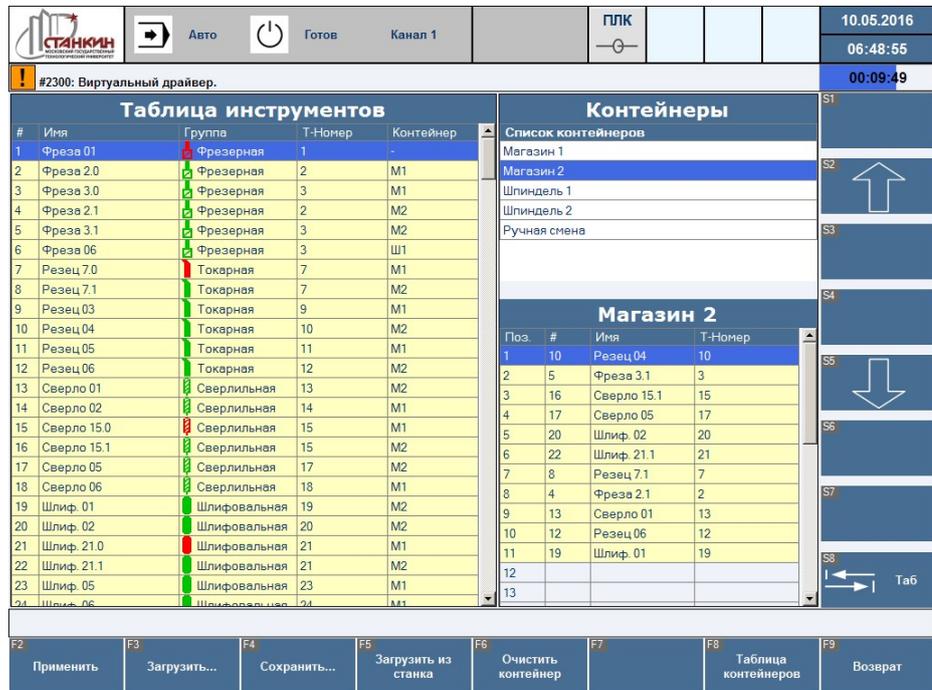


Рисунок 15 – Экран управления инструментами (активно окно «Контейнеры»)

- S2, S5 – навигация вверх (вниз) по списку инструментов или контейнеров.
 - S8 – переход между окнами экрана.
3. Если активно окно контейнера, выбранного в окне «Контейнеры» («Магазин 1») в правой нижней части экрана на Рисунок 16):

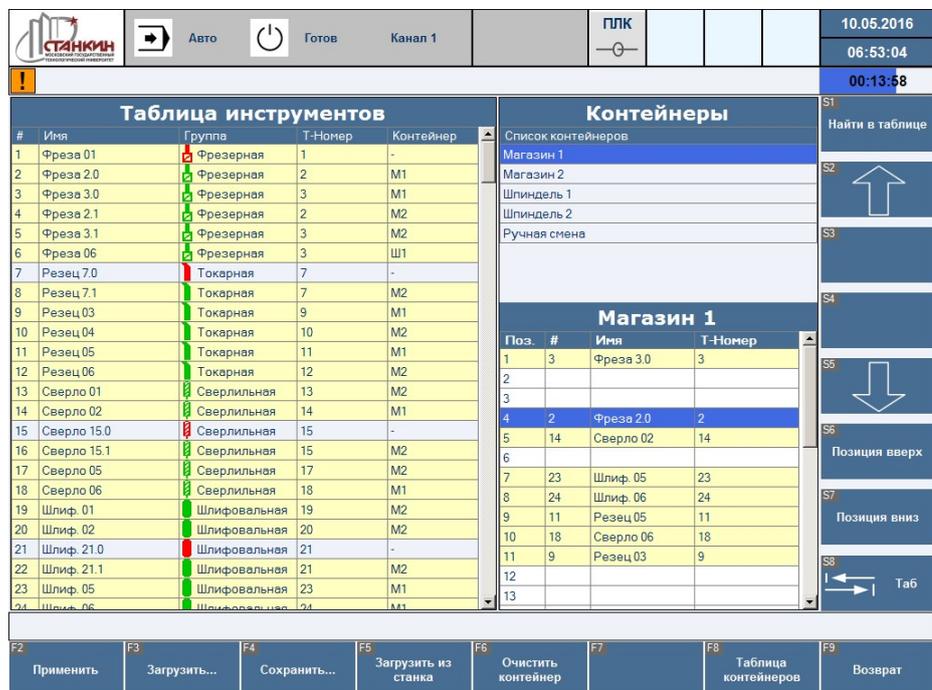


Рисунок 16 – Экран управления инструментами (активно окно в правой нижней части экрана)

- S1 – Поиск выделенного в магазине инструмента в окне «Таблица инструментов» (после нажатия S1 это окно становится активным).

- S2, S5 – навигация вверх (вниз) по списку инструментов в выбранном контейнере.
- S6 – перемещение инструмента в контейнере на одну позицию вверх.
- S7 – перемещение инструмента в контейнере на одну позицию вниз.
- S8 – переход между окнами экрана.

Управление физическим перемещением инструментов (между контейнерами, из свободных в контейнеры и обратно) осуществляется средствами электроавтоматики станка либо вручную. При смене инструмента по командам M6 и M66 таблица инструментов обновляется автоматически. При перемещении инструментов вручную внутри контейнера (например, магазина инструментов) оператор должен соответственно скорректировать данные в таблице инструментов.

3.3.2 Контейнеры инструментов

Экран контейнеров инструментов предназначен для создания и редактирования контейнеров и их привязки к каналам управления.

Таблица контейнеров инструментов станка показана на Рисунок 17:

#	Имя	Тип	Номер	Вид магазина	Ёмкость	Способ смены	Расчет износа	№ привода	№ канала	Связи
1	Магазин 1	Магазин	1	Манипулятор	32	Авто	ЧПУ	0	1	3,4
2	Магазин 2	Магазин	2	Манипулятор	32	Авто	ЧПУ	0	2	6,7
3	Шпиндель 1	Шпиндель	1	Манипулятор	1	Авто	ЧПУ	0	1	1
4	Шпиндель 2	Шпиндель	2	Манипулятор	1	Авто	ЧПУ	0	1	1
5	Ручная смена	Ручн. смены	1	Манипулятор	128	Авто	ЧПУ	0	0	
6	Шпиндель 1 Ch2	Шпиндель	3	Манипулятор	1	Авто	ЧПУ	0	2	2
7	Шпиндель 2 Ch2	Шпиндель	4	Манипулятор	1	Авто	ЧПУ	0	2	2
8	---	---	0	Револьв. гол.	128	Авто	ЧПУ	0	0	
9	---	---	0	Револьв. гол.	128	Авто	ЧПУ	0	0	
10	---	---	0	Револьв. гол.	128	Авто	ЧПУ	0	0	
11	---	---	0	Револьв. гол.	128	Авто	ЧПУ	0	0	
12	---	---	0	Револьв. гол.	128	Авто	ЧПУ	0	0	
13	---	---	0	Револьв. гол.	128	Авто	ЧПУ	0	0	
14	---	---	0	Револьв. гол.	128	Авто	ЧПУ	0	0	
15	---	---	0	Револьв. гол.	128	Авто	ЧПУ	0	0	
16	---	---	0	Револьв. гол.	128	Авто	ЧПУ	0	0	

Тип контейнера (Магазин, Шпиндель, Ручной смены).

Рисунок 17 – Таблица контейнеров инструментов

Таблица контейнеров инструментов содержит список контейнеров инструментов станка со следующими параметрами:

- имя контейнера;
- его тип (магазин инструментов, шпиндель, ручная смена);
- номер (уникальный для конкретного типа контейнера; если это шпиндель – то номер шпинделя, если магазин – номер магазина);
- ёмкость контейнера (максимальное количество инструментов в нём);

- способ смены инструмента (ручной или автоматический);
- узел, отвечающий за расчёт износа инструмента (система ЧПУ или ПЛК);
- номер привода контейнера;
- номер канала СЧПУ, которому назначен контейнер;
- номера связанных контейнеров, по которым система определяет, какие контейнеры задействованы при автоматической смене инструмента.

Данные инструментов, предназначенных для ручной смены, должны быть занесены в специальный тип контейнера – «Ручная смена». При выполнении команды ручной смены (M66) оператор помещает инструмент в узел, в котором закрепляется активный инструмент (шпиндель, резцедержатель и пр.), а параметры инструмента автоматически записываются в соответствующий контейнер.

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – применение внесённых изменений.
- F3 – загрузка таблицы контейнеров из файла.
- F4 – сохранение таблицы контейнеров в файле.
- F6 – сброс таблицы контейнеров.
- F7 – загрузка таблицы контейнеров из станка.
- F9 – переход к экрану таблицы инструментов.

Клавиши S2 – S8 предназначены для навигации по экрану и подтверждения ввода значений.

С помощью клавиши S1 «Изменить значение» можно изменять тип контейнера («Магазин», «Шпиндель», «Ручная смена»), его вид («Манипулятор», «Дисковый», «Револьверная головка»), а также способы смены инструмента («Авто», «Обмен», «Выбор») и расчёта износа («ЧПУ», «ПЛК»). Для изменения значений необходимо выбрать (установить фокус) соответствующее поле на экране. Изменение числовых значений производится с помощью клавиш промышленной клавиатуры.

Заполнение таблицы контейнеров обычно производится при пусконаладке, при эксплуатации станка таблица контейнеров, как правило, не изменяется.

3.3.3 Редактирование параметров инструментов

Параметры выбранного в таблице инструмента могут быть изменены средствами экрана редактирования инструмента (Рисунок 18).

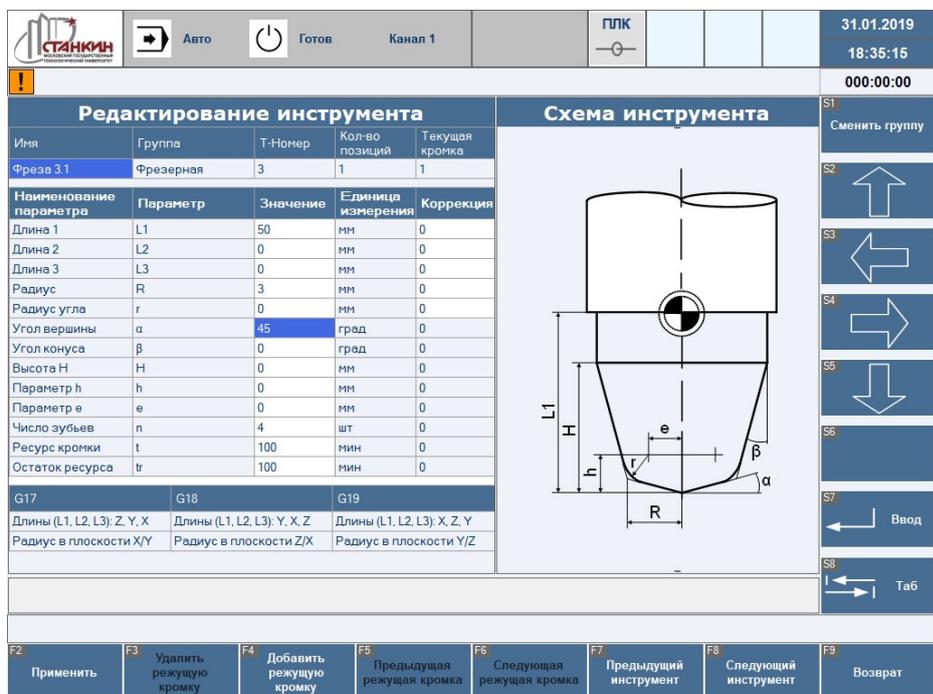


Рисунок 18 – Экран редактирования инструмента

Краткое описание параметров инструмента приведено в Таблица 2. Для получения дополнительных сведений см. раздел «Конфигурация инструмента» документа «Руководство по вводу в эксплуатацию».

Таблица 2 – Краткое описание параметров фрезерного инструмента

Параметр	Значение
L1, L2, L3	Длины инструмента. Привязка длин к осям зависит от режимов программирования. Могут задаваться и отрицательные длины. В этом случае компенсации будут обратными.
R	Радиус инструмента. Для фрез с коническими поверхностями радиус соответствует окружности пересечения торцевого и периферийного конусов.
r	Радиус среза или тангенциального скругления угла между образующими торцевого и периферийного конусов.
α	Угол торцевого конуса инструмента. Допустимые значения: $[0^\circ \dots +89^\circ]$.
β	Угол периферийного конуса инструмента. Допустимые значения: $[-89^\circ \dots +89^\circ]$.
H	Высота верхнего основания периферийного конуса относительно вершины инструмента. При $\beta=0$ игнорируется.
h	Высота центра окружности среза угла относительно вершины инструмента.
e	Расстояние от оси вращения до центра окружности среза угла.
n	Число зубьев. Целое положительное значение.
t	Начальный ресурс кромки инструмента. Положительное значение.
tr	Текущее значение ресурса кромки. Если значение равно нулю или отрицательно, то соответствующая кромка инструмента считается полностью изношенной.

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – применение внесённых изменений.
- F3 – удаление режущей кромки.
- F4 – добавление режущей кромки.
- F5 – переход к предыдущей режущей кромке.
- F6 – переход к следующей режущей кромке.
- F7 – переход к редактированию предыдущего инструмента таблицы.
- F8 – переход к редактированию следующего инструмента таблицы.
- F9 – переход к экрану таблицы инструментов.

Клавиши S2 – S8 предназначены для навигации по экрану и подтверждения ввода значений. Изменение значений параметров инструмента производится с помощью клавиш промышленной клавиатуры.

С помощью клавиши S1 «Сменить группу» можно изменять группу инструмента («Фрезерная», «Токарная» и т.д.).

3.3.4 Коррекция активного инструмента

Коррекция параметров активного инструмента (например, для компенсации его износа) доступна в режимах «Автоматический», «Ручной ввод» и «Ручной (Jog)». По нажатию клавиши F6 «Коррекция инструмента» на экранах этих режимов открывается экран редактирования инструмента (**Ошибка! Источник ссылки не найден.**), в котором выбран активный в данный момент инструмент.

Коррекция активного инструмента идентична редактированию любого другого инструмента (см. раздел 3.3.3). Единственное отличие – при редактировании активного инструмента по нажатию клавиши F9 «Возврат» происходит переход к экрану режима СЧПУ, из которого был вызван экран редактирования инструмента, а не к экрану управления инструментами.

После применения внесённые изменения передаются в ядро СЧПУ, и обработка производится с изменёнными значениями коррекции.

3.4 Автоматический режим

В этом режиме в рабочем окне отображаются:

1. имена осей;
2. текущие позиции осей;
3. конечные позиции осей либо остаток пути (по выбору оператора);
4. активный фрагмент текста выполняемой управляющей программы (с выделением активной строки);
5. имя выполняемой управляющей программы или вызываемой подпрограммы;
6. активные G- и M-функции и номер активного инструмента;
7. информация о значениях подачи и оборотах шпинделей (в абсолютных значениях и в %);

8. сообщения эмулятора системы.

Вид окна экрана оператора в автоматическом режиме показан на Рисунок 19.

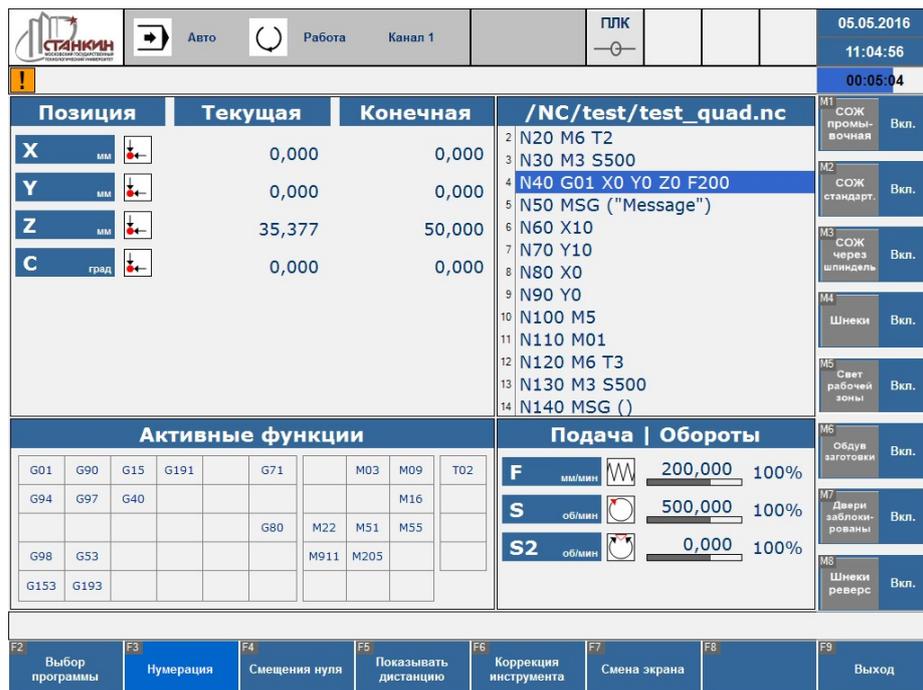


Рисунок 19 – Окно экрана оператора в автоматическом режиме

Назначение функциональных клавиш в автоматическом режиме:

- F2 – выбор управляющей программы (см. раздел 3.4.1).
- F3 – включение-отключение нумерации строк управляющей программы.
- F4 – просмотр и редактирование таблицы смещений нулевой точки.
- F5 – отображение, по выбору оператора, либо конечной позиции, либо остатка пути (дистанции).
- F6 – коррекция активного инструмента (например, для компенсации его износа, доступна также в режимах «Ручной ввод» и «Ручной (Jog)», см. раздел 3.3.4).
- F7 – смена экрана; позволяет выбирать различные виды отображения информации (см. раздел 3.4.1).
- F9 – переход к стартовому экрану.

3.4.1 Выбор управляющей программы для исполнения и файловые операции

В окне файловых операций (Рисунок 20) выполняются следующие действия:

1. Выбор управляющей программы для исполнения в автоматическом режиме.
2. Переход в режим редактирования управляющей программы.
3. Создание папок.
4. Создание файлов управляющей программы.

5. Копирование файлов и папок из файловой системы станка на жёсткий (либо сменный) диск.
6. Копирование файлов и папок с жёсткого (либо сменного) диска в файловую систему станка.
7. удаление файлов управляющей программы из файловой системы станка.

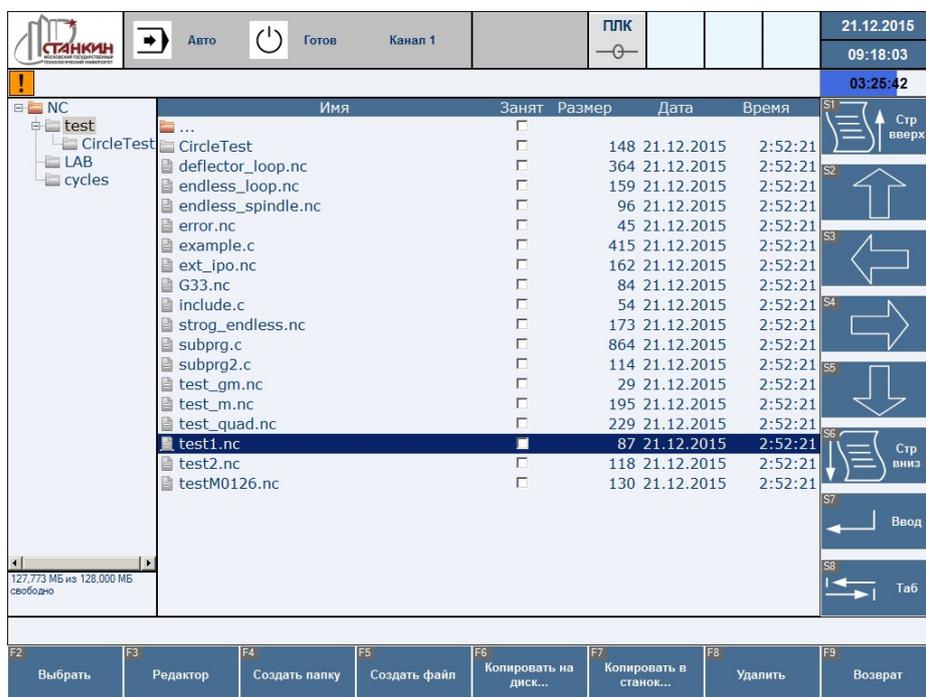


Рисунок 20 – Окно файловых операций

Назначение функциональных клавиш в окне файловых операций:

- F2 – выбор управляющей программы для её выполнения в автоматическом режиме.
- F3 – переход в режим редактирования управляющей программы (см. раздел 3.4.1.1).
- F4 – создание папки.
- F5 – создание файла управляющей программы.
- F6 – копирование файлов и папок из файловой системы станка на жёсткий (либо сменный) диск. Вызывает окно диалога копирования файлов (**Ошибка! Источник ссылки не найден.**).
- F7 – копирование файлов и папок с жёсткого (либо сменного) диска в файловую систему станка. Вызывает окно диалога копирования файлов (Рисунок 22).
- F8 – удаление файлов управляющих программ и папок из файловой системы станка. При удалении файлов запрашивается подтверждение действия (либо его отмена).
- F9 – переход к стартовому экрану.

Назначение S-клавиш:

- S1 – переход на страницу вверх.
- S2 – перемещение курсора вверх.
- S3 – перемещение курсора влево.
- S4 – перемещение курсора вправо.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – переход на страницу вниз.
- S7 – подтверждение действия.
- S8 – табуляция (переход между левой и правой панелями экрана).

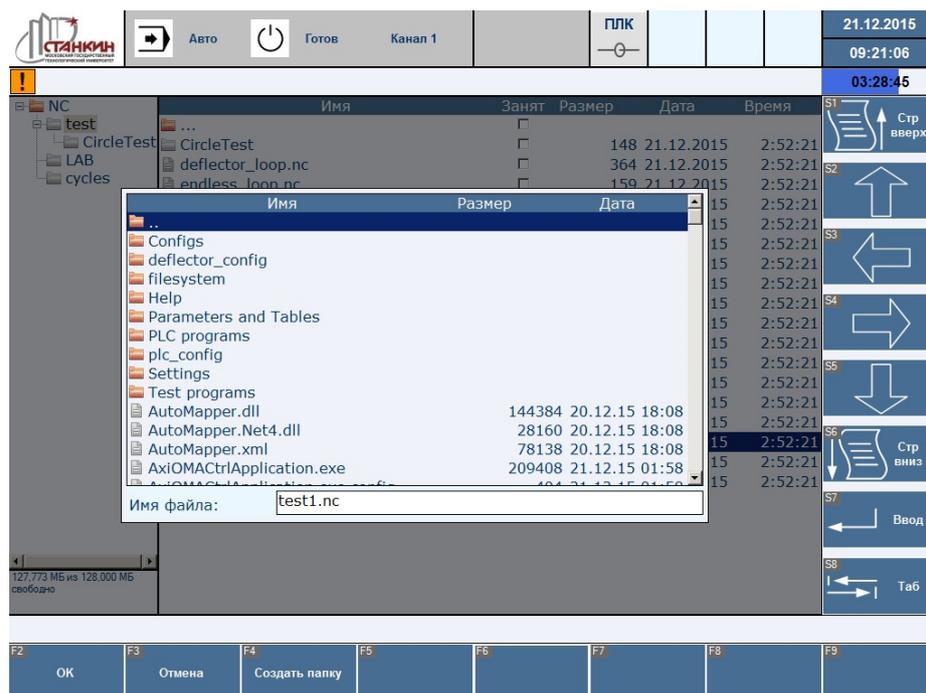


Рисунок 21 – Окно диалога копирования файлов на диск

Назначение функциональных клавиш при копировании файлов на диск:

- F2 – подтверждение копирования.
- F3 – отмена копирования.
- F4 – создание папки, в которую будут скопированы файлы, на диске.

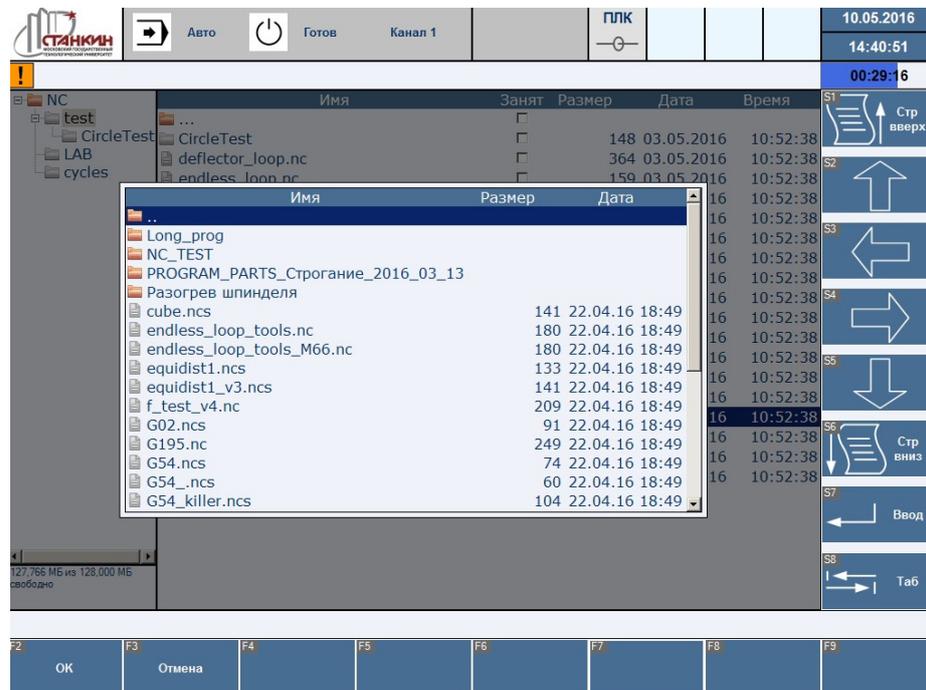


Рисунок 22 – Окно диалога копирования файлов в станок

Назначение функциональных клавиш при копировании файлов в станок:

- F2 – подтверждение копирования.
- F3 – отмена копирования.

3.4.1.1 Редактирование управляющих программ

Окно редактирования управляющей программы показано на Рисунок 23:



Рисунок 23 – Окно редактирования управляющей программы

Назначение функциональных клавиш в окне файловых операций:

- F3 – включение/отключение колонки нумерации строк редактируемой программы.
- F4 – вызов диалога поиска с активной вкладкой «Поиск» (Рисунок 24).
- F5 – вызов диалога поиска/замены с активной вкладкой «Замена» (Рисунок 25).
- F6 – вызов диалога поиска с активной вкладкой «Переход» (Рисунок 26).
- F7 – сохранение файла УП.
- F8 – сохранение файла УП под новым именем, вызывает диалог сохранения файла.
- F9 – выход из режима редактирования (при этом предлагается сохранить либо отменить внесённые в управляющую программу изменения) и переход в окно файловых операций.

Назначение S-клавиш:

- S2 – перемещение курсора вверх.
- S3 – закомментировать выделенный фрагмент текста управляющей программы (перед началом каждой строки выделенного фрагмента записываются символы //).
- S4 – раскомментировать выделенный фрагмент текста управляющей программы.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – поиск фрагмента текста, ранее введённого в диалоге поиска.
- S7 – замена фрагмента текста, ранее введённого в диалоге поиска/замены.
- S8 – замена всех фрагментов текста, ранее введённого в диалоге поиска/замены.

3.4.1.2 Поиск и замена текстового фрагмента, поиск строки управляющей программы

Поиск и замена текстового фрагмента, а также поиск строки управляющей программы производятся по нажатию функциональных клавиш F4 – F6. При этом вызывается диалог, имеющий отдельные вкладки для поиска текстового фрагмента, его замены и перехода на строку с заданным номером или позицией в файле.

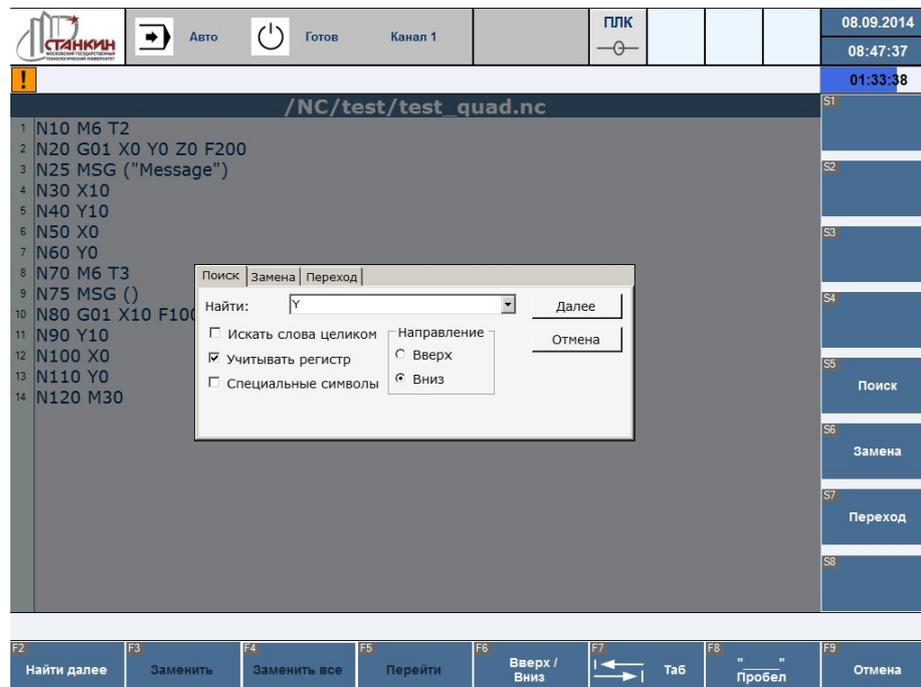


Рисунок 24– Поиск и замена текстового фрагмента, поиск строки управляющей программы

Назначение функциональных клавиш при поиске и замене текстового фрагмента:

- F2 – поиск следующего фрагмента.
- F3 – замена текущего фрагмента (Рисунок 24).
- F4 – замена всех найденных текстовых фрагментов (Рисунок 24).
- F5 – выбор условия перехода на строку УП – по её номеру либо позиции в файле (Рисунок 26).
- F6 – изменение направления поиска (вверх/вниз).
- F7 – навигация по окнам диалога (аналогично клавише Tab в стандартных приложениях).
- F8 – включение-выключение опций диалога (слово целиком, учёт регистра, направление поиска).
- F9 – отмена поиска (перехода) и закрытие диалога.

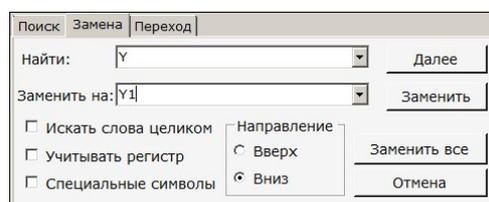


Рисунок 25 – Диалог поиска/замены (вкладка «Замена»)

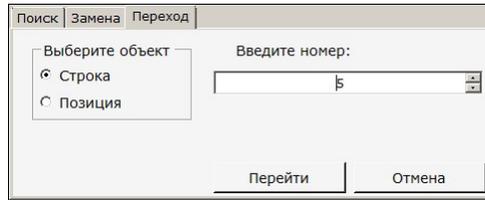


Рисунок 26 – Диалог поиска (вкладка «Переход»)

С помощью вкладки «Переход» осуществляется поиск строки управляющей программы по её номеру либо по позиции в файле (т.е. по номеру символа в тексте УП).

3.4.2 Различные виды экрана оператора в автоматическом режиме

По нажатию клавиши F7 «Смена экрана» в автоматическом режиме можно выбрать один из следующих видов отображения:

- Стандарт (см., например, Рисунок 19).
- Укрупнённый (частичное изображение информации, но с крупными шрифтами, Рисунок 27):



Рисунок 27 – Вид экрана «Укрупнённый»

- Графика (графическое отображение траектории инструмента, Рисунок 28, см. также раздел 3.4.3):

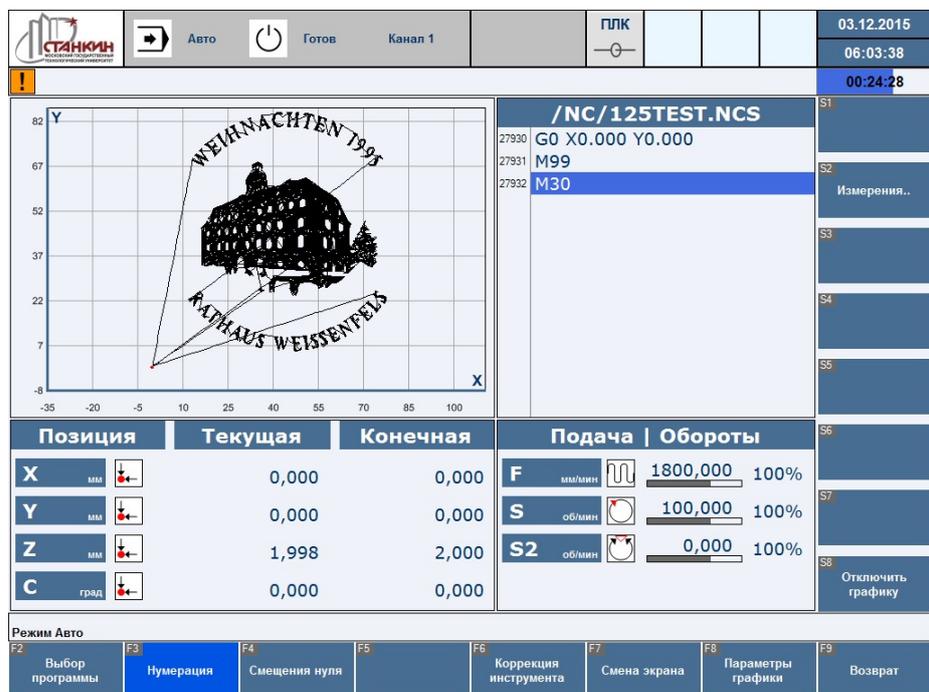


Рисунок 28 – Графическое отображение траектории инструмента

Назначение S-клавиш:

- S8 – отключение-включение графики.
- Полноэкранный графика (графическое отображение траектории инструмента, Рисунок 29, см. также раздел 3.4.3):

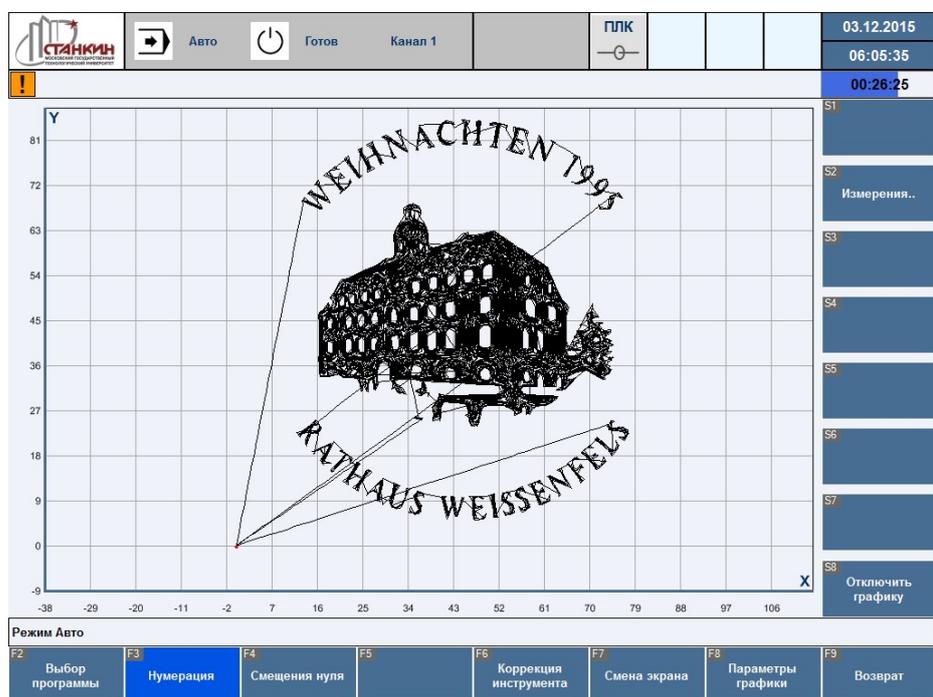


Рисунок 29 – Полноэкранный графическое отображение траектории инструмента

Назначение S-клавиш:

- S8 – отключение-включение графики.
- Двухканальный – отображение информации о двух выбранных каналах (Рисунок 30):



Рисунок 30 – Отображение информации о двух выбранных каналах

Активный канал имеет более яркий цвет элементов экрана.

Назначение S-клавиш в двухканальном режиме:

- S7 – выбор каналов для отображения. Вызывает диалог выбора каналов для отображения в левой и правой части экрана соответственно (Рисунок 31). Активный канал обозначается в диалоге символом (*).

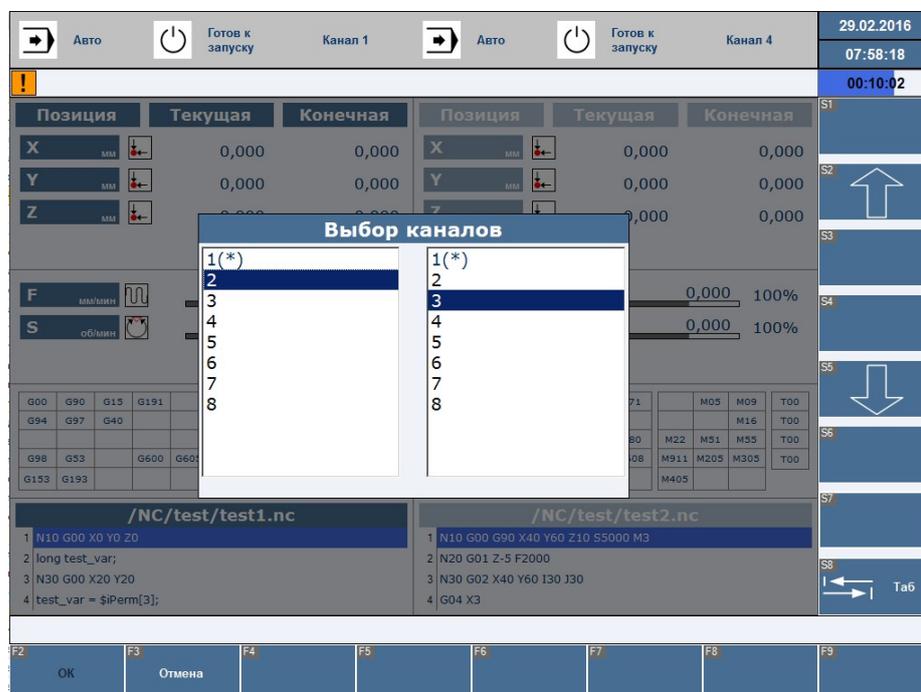


Рисунок 31 – Выбор каналов для отображения

- S8 – смена активного канала.

Для навигации в диалоге (Рисунок 31) используются клавиши промышленной клавиатуры либо S-клавиши:

- S2 – перемещение курсора вверх.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S8 – переключение между левой и правой панелями диалога.

Назначение F-клавиш такое же, как и в случае стандартного вида экрана.

3.4.3 3D-визуализация процесса обработки заготовки

При выполнении управляющей программы в автоматическом режиме в СЧПУ «АксиОМА Контрол» можно просматривать процесс обработки заготовки в режиме 3D-визуализации. Для этого существует специальный экран, включаемый при помощи клавиши F3 «3D визуализация обработки».

Пример задания размеров заготовки и параметров симуляции для 3D-визуализации обработки заготовки см. в разделе 4.

3.4.4 Графическое отображение траектории инструмента

В режимах «Автоматический» (а также «Ручной ввод» и «Ручной (Jog)») существует возможность графического отображения траектории инструмента (Рисунок 28), в том числе и полноэкранный (Рисунок 29).

Клавиша F8 «Параметры графики» позволяет изменять вид траектории и масштаб отображения:

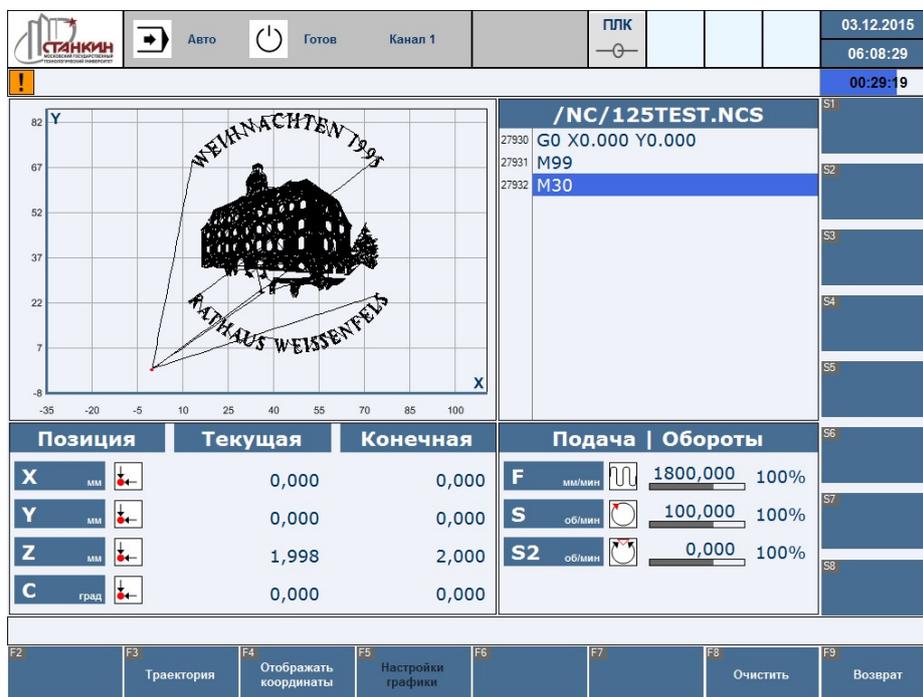


Рисунок 32 – Вид экрана после нажатия F8 «Параметры графики»

Назначение функциональных клавиш:

- F3 – изменение вида траектории и масштаба отображения (см. раздел 3.4.4.1):
- F4 – включение-выключение всплывающих подсказок (тултипов) при наведении курсора мыши на окно графики.

- F5 – изменение настроек графического отображения (в текущей версии не используется).
- F8 – очистка окна графики.
- F9 – возврат на уровень вверх (Рисунок 32).

3.4.4.1 Изменение вида траектории и масштаба отображения, перемещение изображения

При графическом отображении траектории инструмента с помощью клавиш F2 «Смена плоскости» и F3 «Масштаб» можно изменять вид траектории и масштаб отображения, а также перемещать изображение.

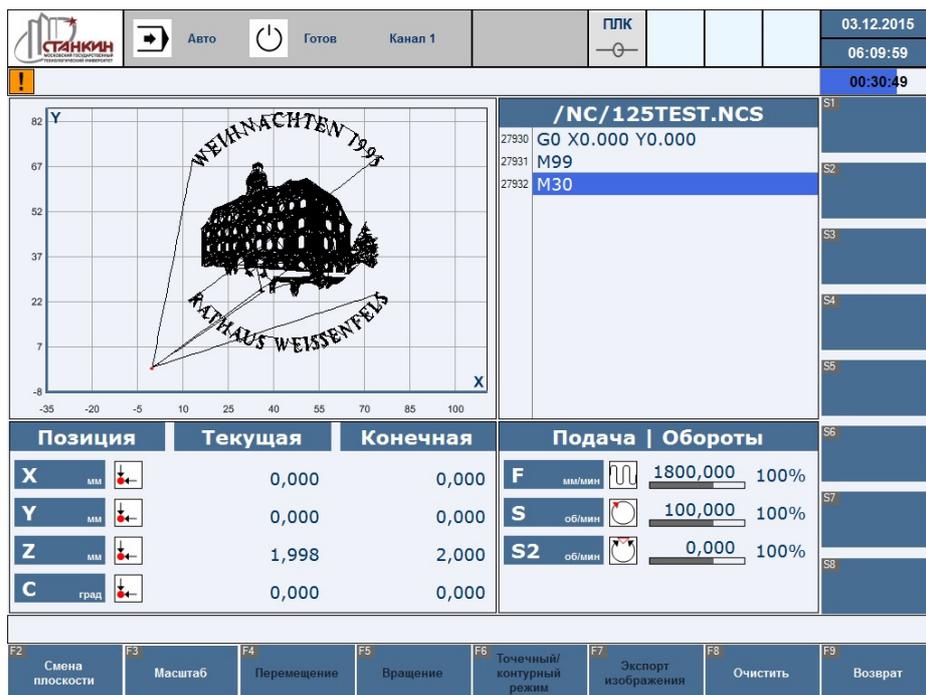


Рисунок 33 – Вид экрана после нажатия F3 «Траектория»

Клавиши F5 «Вращение», F6 «Точечный/контурный режим», F7 «Экспорт изображения» в текущей версии не используются (заблокированы).

Нажатие клавиши F8 «Очистить» удаляет изображение из окна графики.

По нажатию F9 «Возврат» производится переход на предыдущий уровень (Рисунок 32).

F2 «Смена плоскости» позволяет, с помощью клавиш F2 – F8, выбирать оси абсцисс и ординат:

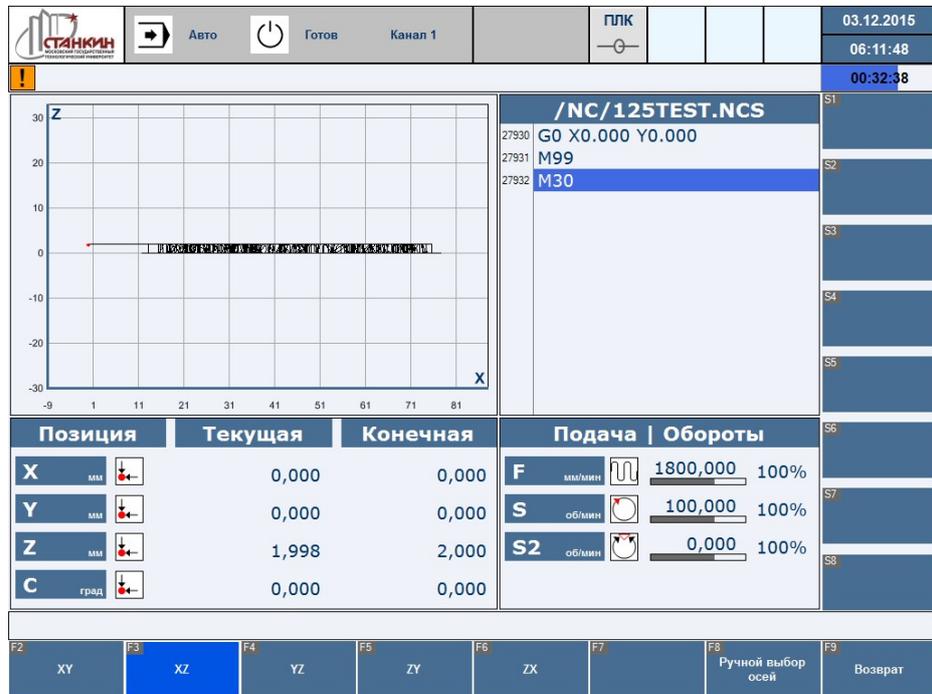


Рисунок 34 – Смена плоскости отображения

Нажатие F3 «Масштаб» позволяет изменять масштаб изображения (в том числе и в полноэкранном режиме):

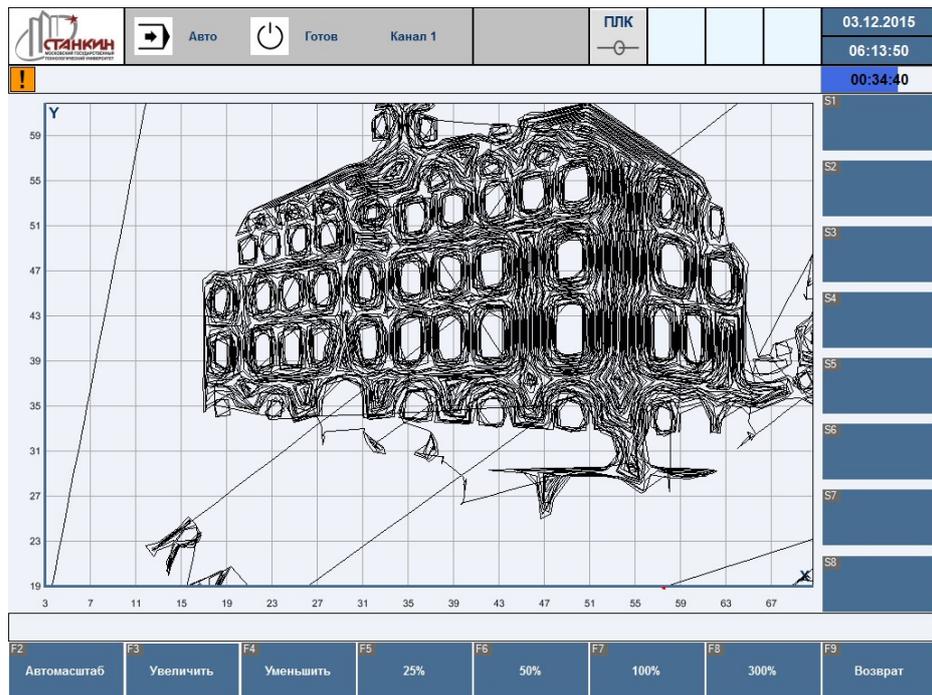


Рисунок 35 – Изменение масштаба изображения

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – установка автомасштаба (изображение занимает максимально возможную площадь экрана).
- F3, F4 – увеличение-уменьшение масштаба.

- F5 – F8 – установка фиксированных значений масштаба (25, 50, 100 и 300% соответственно).
- F9 – возврат на уровень вверх (Рисунок 33).

Нажатие F4 «Перемещение» на экране, показанном на **Ошибка! Источник ссылки не найден.** (если не включен автомасштаб, иначе клавиша заблокирована), позволяет перемещать изображение (Рисунок 36):

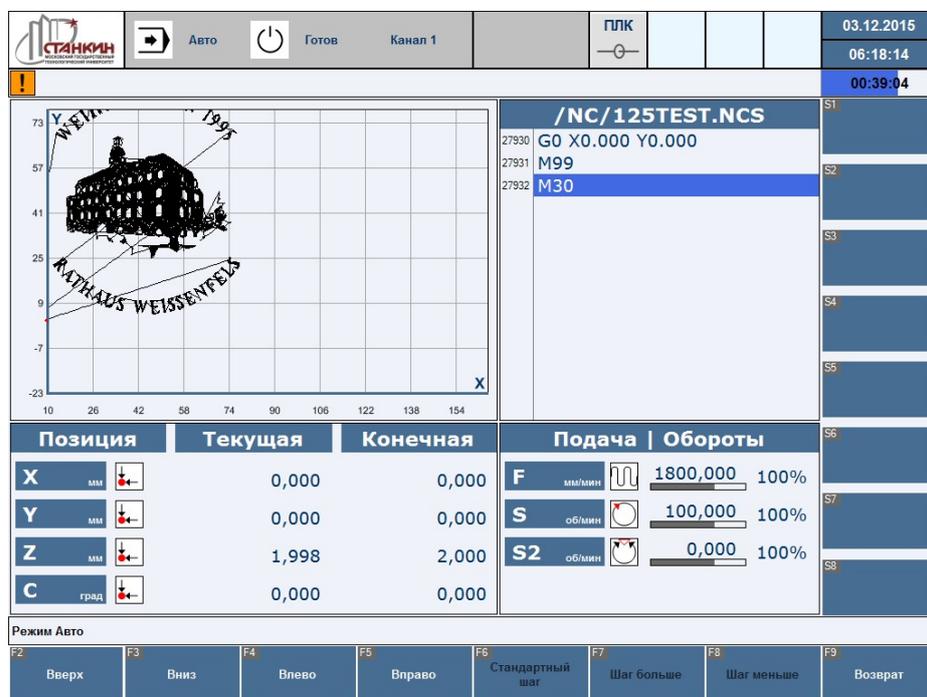


Рисунок 36 – Перемещение изображения

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – F5 – перемещение изображения вверх, вниз, влево и вправо соответственно.
- F6 – F8 – установка шага изображения (в текущей версии не используется).
- F9 – возврат на уровень вверх (Рисунок 33).

3.4.5 Просмотр и редактирование таблицы смещений нулевой точки заготовки

Нулевой точкой заготовки называется нулевая точка в управляющей программе, назначаемая программистом и привязанная к заготовке. Вся позиционная информация в управляющей программе соотносится с этой точкой. Координаты смещений нулевой точки заготовки определяются командами G54 – G59 (см. документ «Руководство программиста по созданию управляющих программ»).

Вид экрана оператора при просмотре и редактировании таблицы смещений нулевой точки заготовки показан на Рисунок 37:

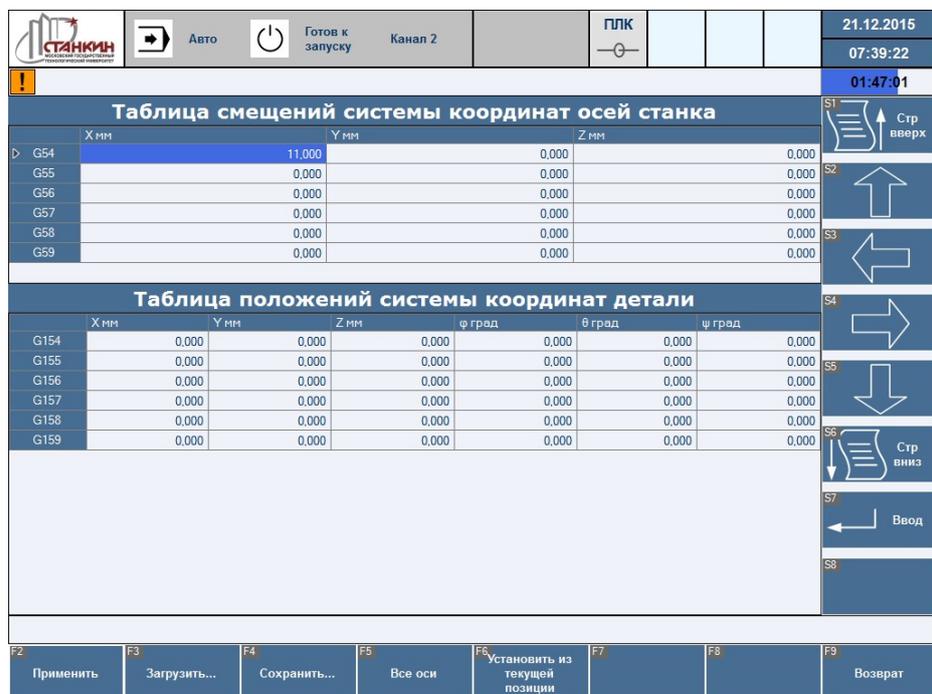


Рисунок 37 – Экран таблицы смещений нулевой точки заготовки

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – применение внесённых изменений.
- F3 – загрузка таблицы смещений нулевой точки из файла; вызывает диалог открытия файла.
- F4 – сохранение таблицы смещений нулевой точки в файле; вызывает диалог сохранения файла.
- F5 – выделение всех осей (всей строки) для выбранной G-команды.
- F6 – установка нулевой точки в текущем положении всех осей для выбранной G-команды.
- F9 – возврат в экран автоматического режима. После нажатия данной клавиши оператору предлагается применить изменения (если они были сделаны).

Назначение S-клавиш:

- S1 – переход на страницу вверх.
- S2 – перемещение курсора вверх.
- S3 – перемещение курсора влево.
- S4 – перемещение курсора вправо.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – переход на страницу вниз.
- S7 – подтверждение ввода значения.

3.4.6 Возврат на контур (REPOS)

Выход из контура и возврат на контур производятся в режиме «Автоматический» следующим образом:

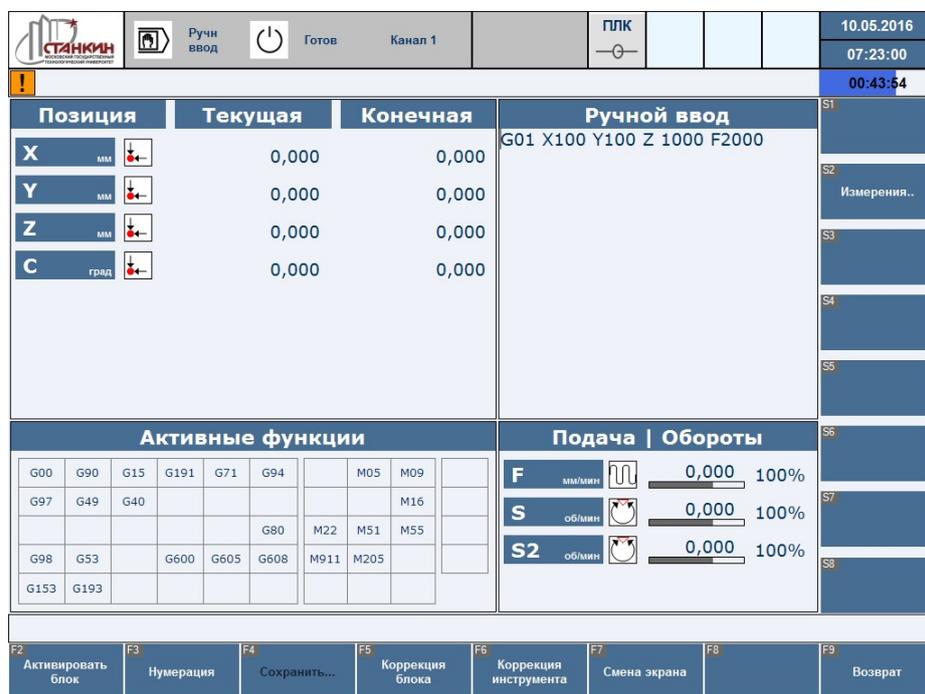
1. При останове на команде M0 (а также M1, M66) нужно перейти в режим «Ручной (Jog)» и с помощью кнопок станочной панели и (или) штурвалов произвести выход из контура. Траектория выхода запоминается системой. При переполнении буфера, в котором хранится траектория выхода, ядро системы выдаёт соответствующее сообщение. При переполнении буфера истории возврат на контур возможен, но первое движение будет произведено по прямой от текущей точки до последней запомненной точки.
2. Нажать на станочной панели кнопку «Возврат на контур» (REPOS):



Нажать на станочной панели кнопку START – происходит возврат на контур, а затем автоматический переход в режим “Автоматический» и продолжение выполнения УП.

3.5 Режим ручного ввода (MDI)

Вид экрана оператора в режиме ручного ввода (MDI) показан на Рисунок 38:



Позиция	Текущая	Конечная	Ручной ввод
X мм	0,000	0,000	G01 X100 Y100 Z 1000 F2000
Y мм	0,000	0,000	
Z мм	0,000	0,000	
C град	0,000	0,000	

Активные функции										Подача Обороты			
G00	G90	G15	G191	G71	G94		M05	M09		F	мм/мин	0,000	100%
G97	G49	G40						M16		S	об/мин	0,000	100%
				G80		M22	M51	M55		S2	об/мин	0,000	100%
G98	G53		G600	G605	G608	M911	M205						
G153	G193												

Рисунок 38 – Вид экрана оператора в режиме ручного ввода (MDI)

Назначение функциональных клавиш в режиме ручного ввода (MDI):

- F2 – активация блока (перед запуском блок необходимо активировать).
- F3 – включение-отключение нумерации строк управляющей программы.

- F4 – сохранение строки ручного ввода в виде файла управляющей программы (в текущей версии не используется).
- F5 – коррекция блока (строки ручного ввода).
- F6 – коррекция параметров активного инструмента (см. раздел 3.3.4).
- F7 – смена экрана (аналогично описанию в разделе 3.4.1, за исключением двухканального вида).
- F9 – переход к стартовому экрану.

3.6 Ручной режим (Jog)

Ось, по которой осуществляется перемещение в ручном режиме, а также множитель для шага перемещения по ней выбираются с помощью кнопок станочной панели (либо, при управлении с выносного пульта, соответствующими переключателями на пульте (см. **Ошибка! Источник ссылки не найден.**)).

Вид экрана оператора в ручном режиме (Jog) показан на Рисунок 39:

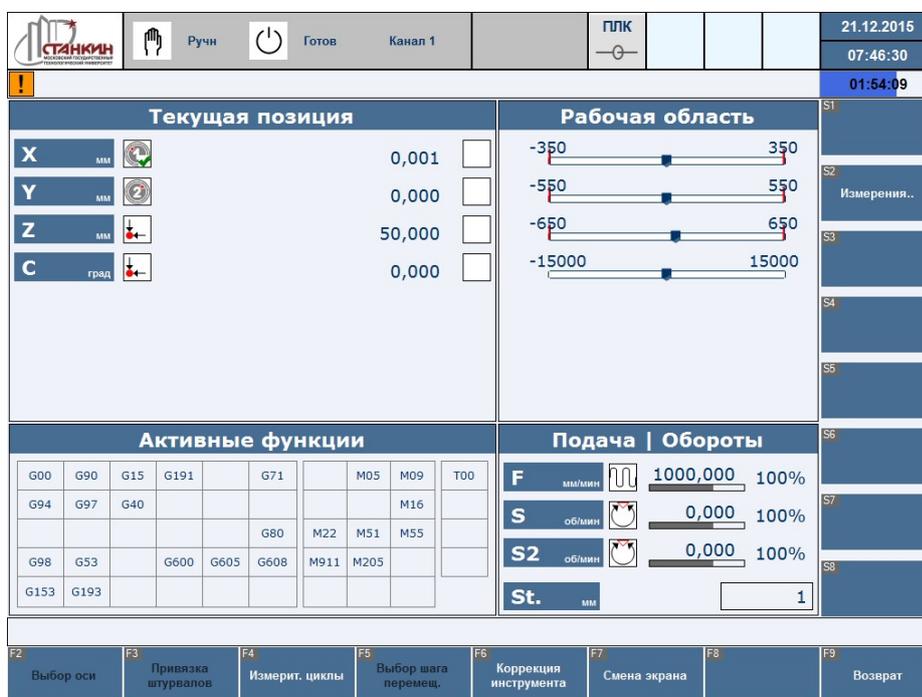


Рисунок 39 – Вид экрана оператора в ручном режиме (Jog)

В окне «Текущая позиция»:

- Показаны имена осей, их активность, текущие положения и привязанные к осям штурвалы.

В окне «Рабочая область»:

- С помощью ползунков схематически показаны текущие положения осей.
- Границы рабочей области станка обозначены цифрами.
- Положения программных концевых выключателей (если они используются) обозначены красными рисками.

В окне «Подача | Обороты» помимо значений величины подачи и оборотов шпинделей показан шаг перемещения (St.) по активной оси (задаваемый в машинных параметрах).

В окне «Активные функции» отображается текущий GMT-вектор.

Назначение функциональных клавиш в ручном режиме:

- F2 – выбор оси, по которой осуществляется перемещение (в текущей версии не используется).
- F3 – привязка штурвалов к осям (в текущей версии не используется).
- F4 – включение измерительных циклов (калибровка щупа для детали и инструмента).
- F5 – выбор шага перемещения по осям (в текущей версии не используется).
- F6 – коррекция параметров активного инструмента (см. раздел 3.3.4).
- F7 – смена экрана (аналогично описанию в разделе 3.4.1, за исключением двухканального вида).
- F9 – переход к стартовому экрану.

3.6.1 Измерительные циклы

Экран предназначен для выполнения соответствующих измерительных циклов.

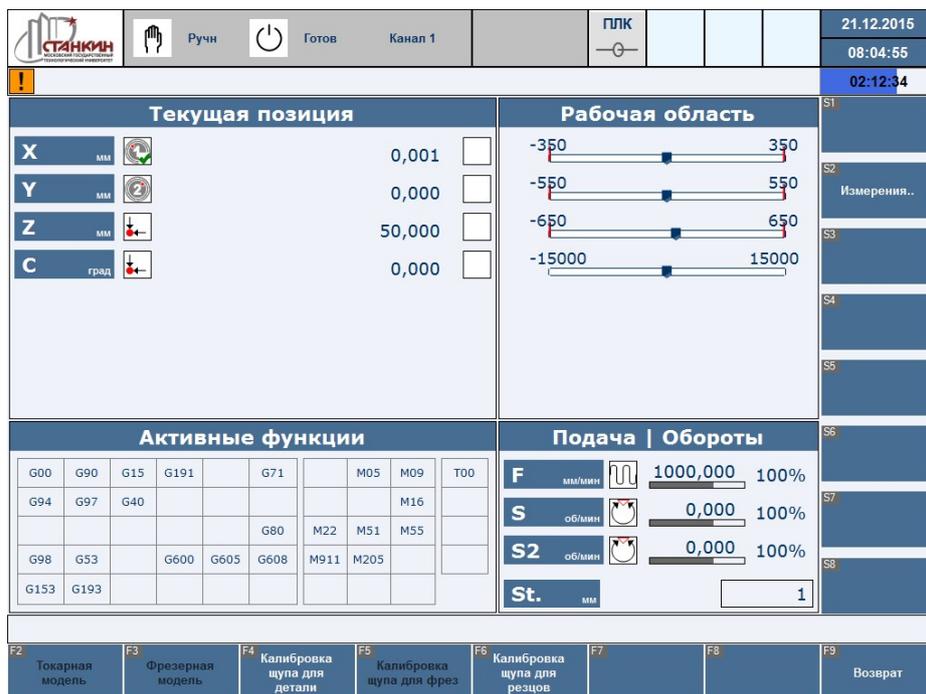


Рисунок 40 – Экран выбора измерительных циклов

В текущей версии эмулятора системы используются измерительные циклы калибровки щупов для детали и инструмента. Их описание содержится в Приложении 1 к настоящему руководству (см. раздел 4).

3.7 Вспомогательные (сервисные) экраны

Вид экрана выбора сервисных режимов показан на Рисунок 41:

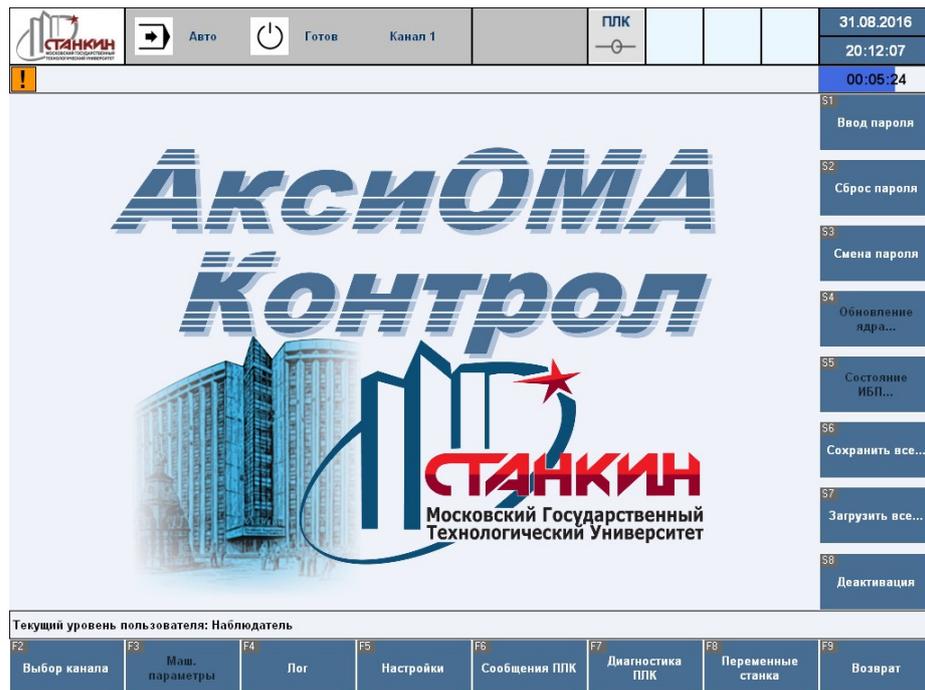


Рисунок 41 – Окно выбора сервисных экранов

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – переход к экрану выбора канала СЧПУ.
- F3 – переход к экрану просмотра и редактирования машинных параметров (требуется уровень доступа не ниже «Наладчик», см. раздел 3.7.1).
- F4 – переход к экрану просмотра сообщений эмулятора системы (режим лог-файла).
- F5 – переход к экрану просмотра и изменения свойств элементов рабочего окна экрана оператора.
- F6 – переход к экрану сообщений ПЛК.
- F7 – переход к экрану диагностики ПЛК.
- F8 – переход к экрану просмотра и редактирования переменных станка.
- F9 – переход к стартовому экрану.

Назначение S-клавиш:

- S1 – ввод пароля для доступа к ряду функциональностей СЧПУ (вызывает диалог ввода пароля).
- S2 – сброс пароля для отмены доступа к ряду функциональностей СЧПУ.
- S3 – смена пароля для доступа к ряду функциональностей СЧПУ (вызывает диалог ввода нового пароля).
- S8 – активация-деактивация панели оператора (при использовании двух и более панелей, а также выносного пульта).

3.7.1 Права доступа к ряду функциональных возможностей СЧПУ

Для разных групп специалистов, занятых эксплуатацией, наладкой и разработкой эмулятора системы, предусмотрены различные права доступа к её функциональным возможностям. Для этого существуют 5 уровней пользователей, представленных в Таблица 3:

Таблица 3 – Уровни доступа пользователей

Уровень	Описание	Наличие пароля для доступа
0	Разработчик СЧПУ	Требуется
1	Станкостроитель	Требуется
2	Наладчик	Требуется
3	Разработчик УП	Требуется
4	Оператор	Требуется. Пароль по умолчанию: tgm
5	Без пользователя (Наблюдатель)	Не требуется

Пароли по умолчанию уровней 0 – 3 приведены в документации для наладчиков и разработчиков эмулятора системы.

Для смены уровня доступа пользователя необходим ввод пароля. Для ввода и смены пароля необходимо:

- в начальном режиме нажать F8 «Сервис»;
- нажать S1 «Ввод пароля» (для смены пароля – S3 «Смена пароля») – вызывается диалог ввода пароля (Рисунок 42):

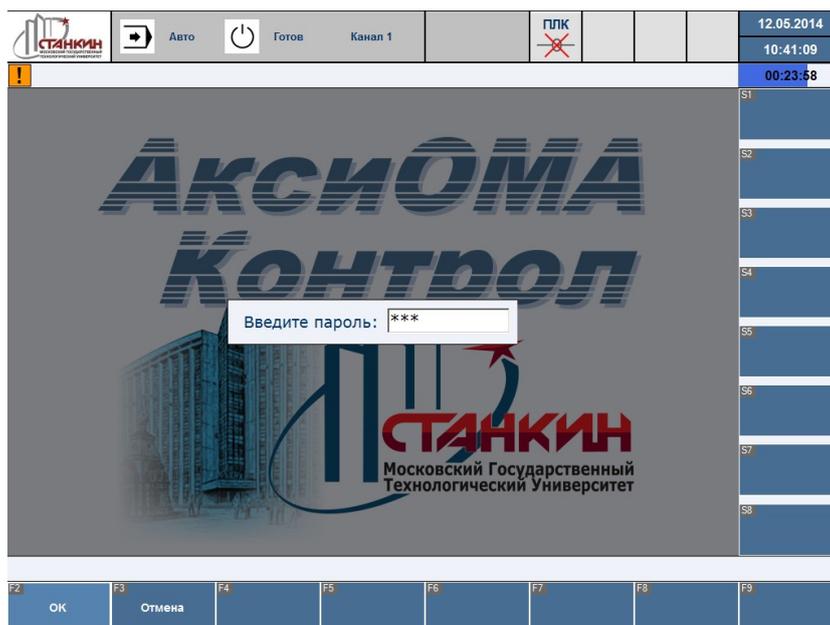


Рисунок 42 – Ввод пароля для изменения прав доступа пользователя

Нажатие S2 сбрасывает уровня пользователя до уровня 5 («Наблюдатель»).

Команда «Сменить пароль» позволяет сменить пароль для текущего уровня. Не допускается вводить пароль, который уже применяется для данного или какого-либо другого уровня доступа. Такой пароль принят не будет.

Текущий уровень доступа пользователя отображается в нижней информационной строке (см. Рисунок 41).

При необходимости сброса паролей на пароли по умолчанию (в случае, если пароли были изменены и забыты) следует обращаться к наладчикам эмулятора системы.

3.7.2 Выбор канала эмулятора СЧПУ

Вид экрана оператора в режиме выбора канала эмулятора СЧПУ показан на Рисунок 43:

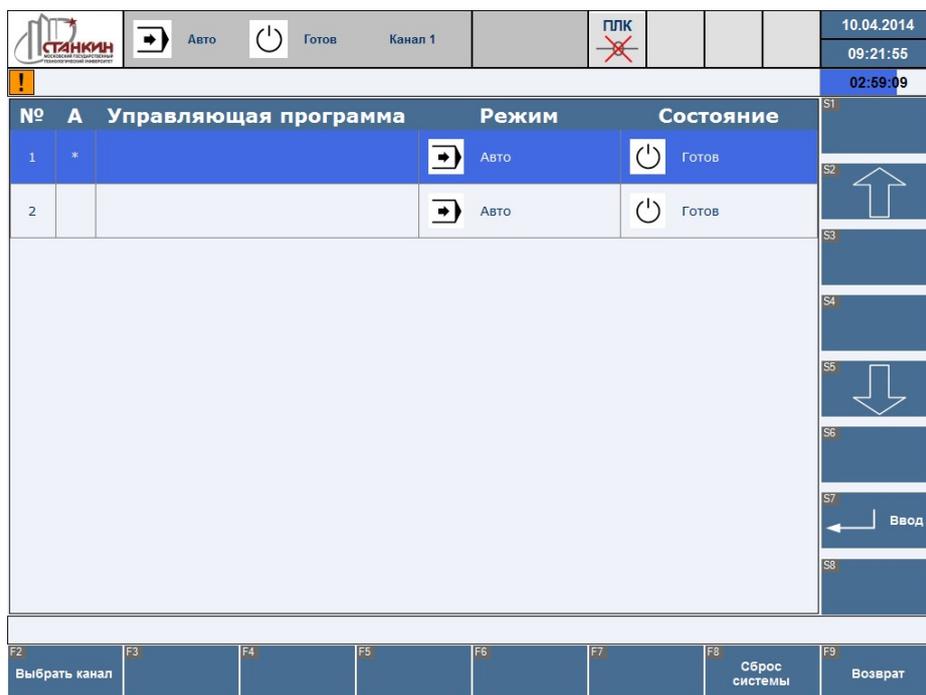


Рисунок 43 – Вид экрана в режиме выбора канала эмулятора СЧПУ

Назначение S-клавиш:

- S2 – навигация по списку каналов снизу вверх (Предыдущий).
- S5 – навигация по списку каналов сверху вниз (Следующий).
- S7 – подтверждение выбора канала.

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – подтверждение выбора канала.
- F8 – сброс системы (выбранного канала). Аналогично действию по нажатию кнопки станочной панели «Сброс канала».
- F9 – переход в окно выбора сервисных экранов (Рисунок 41).

3.7.3 Просмотр и редактирование параметров эмулятора системы

3.7.4 Просмотр и редактирование машинных параметров

Вид экрана просмотра и редактирования машинных параметров показан на Рисунок 44:

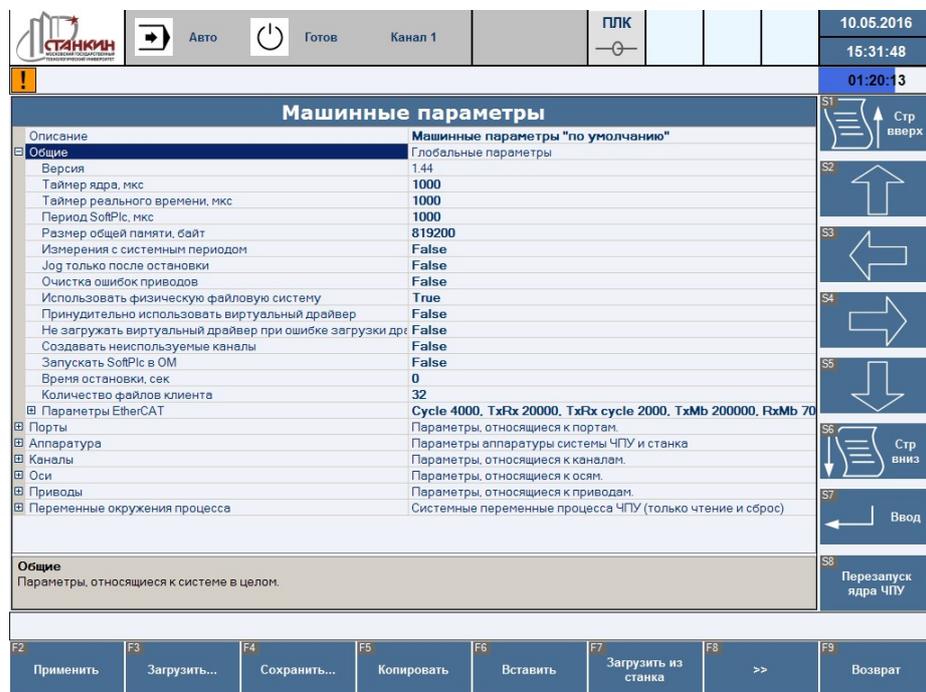


Рисунок 44 – Вид экрана просмотра и редактирования машинных параметров

Назначение S-клавиш:

- S1 – переход на страницу вверх.
- S2 – перемещение курсора вверх.
- S3 – перемещение курсора влево.
- S4 – перемещение курсора вправо.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – переход на страницу вниз.
- S7 – подтверждение действия.
- S8 – перезапуск ядра системы ЧПУ.

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – применение внесённых изменений.
- F3 – загрузка машинных параметров из файла; вызывает диалог открытия файла.
- F4 – сохранение машинных параметров в файл; вызывает диалог сохранения файла.
- F5 – копирование данных выбранного параметра в буфер обмена.

- F6 – вставка данных из буфера обмена в выделенный параметр (вставка возможна только для параметров одного и того же типа).
- F7 – загрузка машинных параметров из станка.
- F8 – переход на дополнительный (нижний) уровень экрана, предназначенный для работы с параметрами кинематики (3.7.5), таблицами компенсаций механических погрешностей (3.7.6), датчиками (3.7.7), просмотра информации о наработке эмулятора системы (моточасах) (3.7.8) и конфигурирования M-команд (3.7.9):

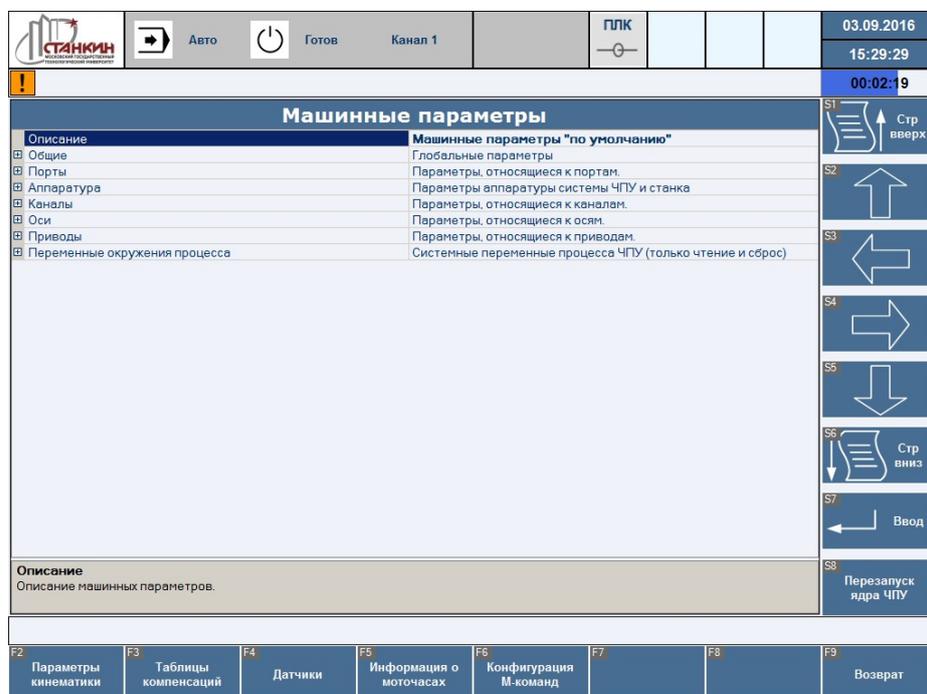


Рисунок 45 – Дополнительный (нижний) уровень экрана «Машинные параметры»

- F9 – возврат в окно выбора сервисных экранов (Рисунок 41).

Примечания.

1. Изменения машинных параметров вступают в силу, как правило, только после перезагрузки ядра системы ЧПУ.
2. Для работы с машинными параметрами необходимо иметь уровень доступа не ниже «Наладчик» (см. раздел 3.7.1).

3.7.5 Просмотр и редактирование параметров кинематики

Переход к экрану: **Сервис → Маш. параметры → >> → Параметры кинематики.**

Вид экрана просмотра и редактирования параметров кинематики показан на Рисунок 46:

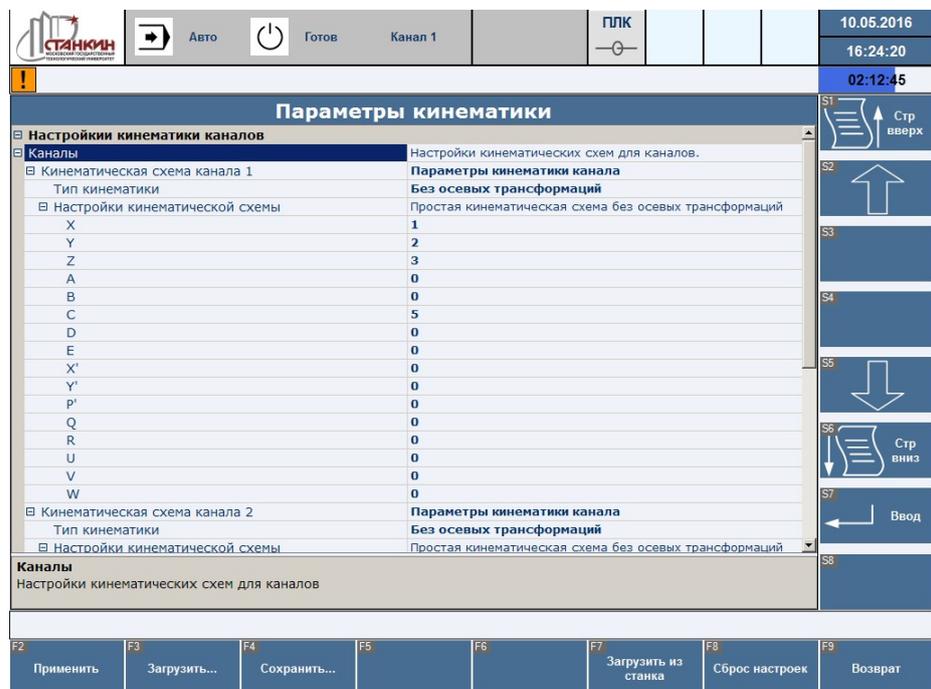


Рисунок 46 – Экран просмотра и редактирования параметров кинематики

Назначение S-клавиш:

- S1 – переход на страницу вверх.
- S2 – перемещение курсора вверх.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – переход на страницу вниз.
- S7 – подтверждение действия.

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – применение внесённых изменений.
- F3 – загрузка параметров кинематики из файла; вызывает диалог открытия файла.
- F4 – сохранение параметров кинематики в файле; вызывает диалог сохранения файла.
- F7 – загрузка параметров кинематики из станка (ядра системы ЧПУ).
- F8 – сброс значений параметров кинематики.
- F9 – возврат на дополнительный (нижний) уровень экрана «Машинные параметры» (Рисунок 45).

Примечания.

1. Изменения параметров кинематики вступают в силу, как правило, только после перезагрузки ядра системы ЧПУ.
2. Для работы с параметрами кинематики необходимо иметь уровень доступа не ниже «Наладчик» (см. раздел 3.7.1).

3.7.6 Работа с таблицами компенсаций механических погрешностей

Подробная информация о компенсациях механических погрешностей представлена в документе «Компенсации механических погрешностей».

Переход к экрану: **Сервис** → **Маш. параметры** → **>>** → **Таблицы компенсаций**.

Общий вид экрана работы с таблицами компенсаций механических погрешностей представлен на Рисунок 47:

Тип таблицы	Задействованные оси	Начало отсчета	Шаг сетки	Активность таблицы
Осевая компенсация	3 (Z)	-600	12	Активна
Осевая компенсация	1 (X)	0	16	Активна
Осевая компенсация	2 (Y)	-608	16	Активна

Точка измерения	Величина компенсации в положительную сторону	Величина компенсации в отрицательную сторону
-600	0	0,0028
-588	-0,0017	0,0033
-576	-0,0029	0,0022
-564	-0,0036	0,0014
-552	-0,0032	0,0018
-540	-0,0037	0,0013
-528	-0,0042	0,0008
-516	-0,0042	0,0009
-504	-0,0051	-0,0002
-492	-0,0058	-0,0007
-480	-0,0057	-0,0006
-468	-0,0067	-0,0017
-456	-0,0074	-0,0026
-444	-0,0068	-0,0016
-432	-0,0067	-0,0021
-420	-0,0065	-0,0018
-408	-0,0057	-0,001

Рисунок 47 – Экран работы с таблицами компенсаций механических погрешностей

При переходе на данный экран отображается текущая конфигурация таблиц эмулятора системы ЧПУ, загруженная из ядра.

Экран разделён на две части: в верхней расположен список имеющихся таблиц, в нижней – данные выбранной в списке таблицы.

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – применение изменений (в том числе, произведённых загрузок или удалений таблиц). После нажатия данной клавиши предлагается подтвердить действие. При подтверждении конфигурация таблиц в системе ЧПУ заменяется на новую (полученную путем манипуляций с таблицами на данном экране).
- F3 – загрузка конфигурации таблиц из файла; вызывает диалог открытия файла.
- F4 – сохранение конфигурации таблиц в бинарном файле; вызывает диалог сохранения файла.
- F5 – сохранение выбранной таблицы в текстовый файл.
- F7 – загрузка текущей конфигурации таблиц из ядра системы. Это требуется в случаях, когда оператор выполнил какие-то неправильные, требующие отмены изменений действия (например, удалил нужную таблицу).
- F8 – удаление выбранной таблицы. После нажатия данной клавиши оператору предлагается подтвердить действие.

- F9 – возврат на дополнительный (нижний) уровень экрана «Машинные параметры» (Рисунок 45). После нажатия данной клавиши предлагается применить внесённые изменения.

Назначение S-клавиш:

- S1 – активация или деактивация выбранной таблицы. Неактивные таблицы сохраняются в системе, но не используются для коррекции координат.
- S2 – перебор таблиц в выбранной строке списка таблиц в порядке возрастания порядковых номеров.
- S3 – перебор таблиц в выбранной строке списка таблиц в порядке убывания порядковых номеров.

В текущей версии эмулятора системы редактирование описания таблиц заблокировано. Непосредственно на экране можно изменять только значения компенсационных величин. Если требуется изменить параметры таблицы, то её следует сохранить в файл, после чего отредактировать в файле нужные свойства и загрузить таблицу из файла.

Примечание. Для работы с таблицами компенсаций необходимо иметь уровень доступа не ниже «Наладчик» (см. раздел 3.7.1).

3.7.7 Экран работы с датчиками

Переход к экрану: Сервис → Маш. параметры → >> → Датчики.

Вид экрана работы с датчиками представлен на Рисунок 48.

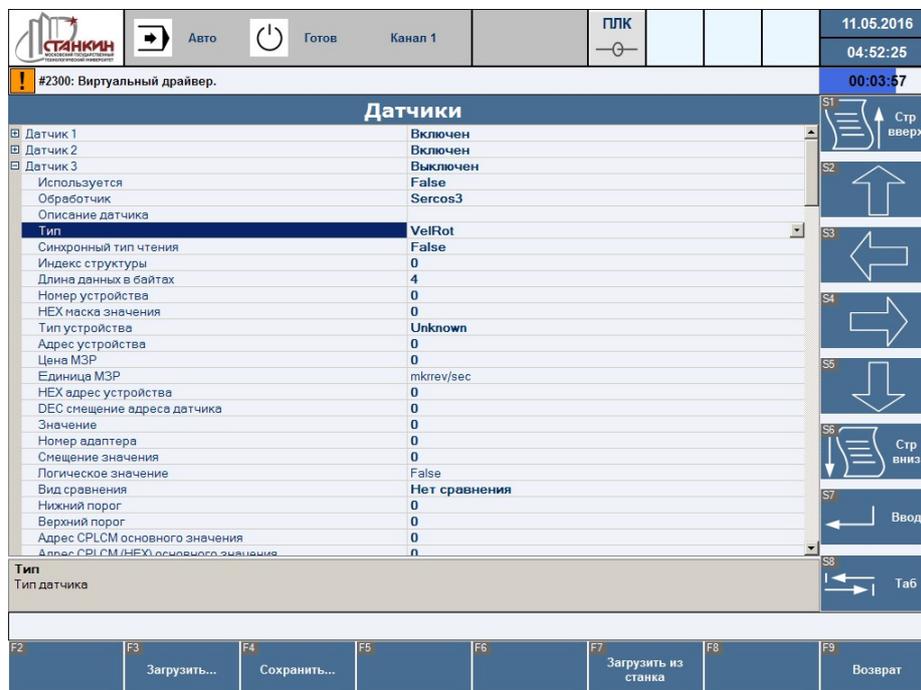


Рисунок 48 – Экран работы с датчиками

Назначение функциональных клавиш:

- F3 – загрузка настроек датчиков из файла; вызывает диалог открытия файла.
- F4 – сохранение настроек датчиков в файле; вызывает диалог сохранения файла.

- F7 – загрузка настроек датчиков из станка (ядра СЧПУ). Требуется в случаях, когда оператор выполнил какие-то неправильные, требующие отмены изменений действия.
- F9 – возврат на дополнительный (нижний) уровень экрана «Машинные параметры» (Рисунок 45).

Назначение S-клавиш:

- S1 – переход на страницу вверх.
- S2 – перемещение курсора вверх.
- S3 – перемещение курсора влево.
- S4 – перемещение курсора вправо.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – переход на страницу вниз.
- S7 – подтверждение ввода.
- S8 – табуляция (переход между левой и правой панелями экрана).

Примечание. Для работы с датчиками необходимо иметь уровень доступа не ниже «Наладчик» (см. раздел 3.7.1).

3.7.8 Просмотр информации о наработке эмулятора системы (моточасах)

Переход к экрану: Сервис → Маш. параметры → >> → Информация о моточасах.

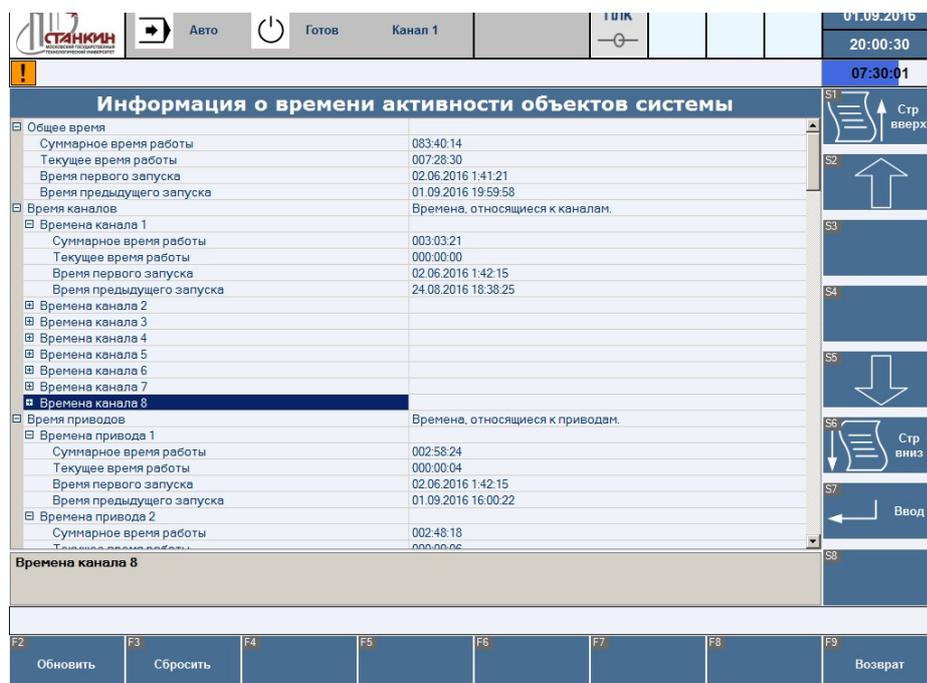


Рисунок 49 – Экран информации о моточасах

Примечание. Для просмотра информации о моточасах необходимо иметь уровень доступа не ниже «Наладчик» (см. раздел 3.7.1).

3.7.9 Конфигурация М-команд

Переход к экрану: **Сервис** → **Маш. параметры** → **>>** → **Конфигурация М-команд**.

Экран предназначен для настройки сигналов М-команд в интерфейсе взаимодействия ЧПУ-ПЛК на этапе пусконаладочных работ.

Экран конфигурации М-команд (Рисунок 50) используют для настройки вспомогательных команд электроавтоматики в системе ЧПУ под конкретные функции станка.

С помощью этого экрана можно выполнять операции по изменению конфигурации М-команд, её сохранению в файл (загрузке из файла) и операции получения и отправки созданной конфигурации в ядро системы ЧПУ.

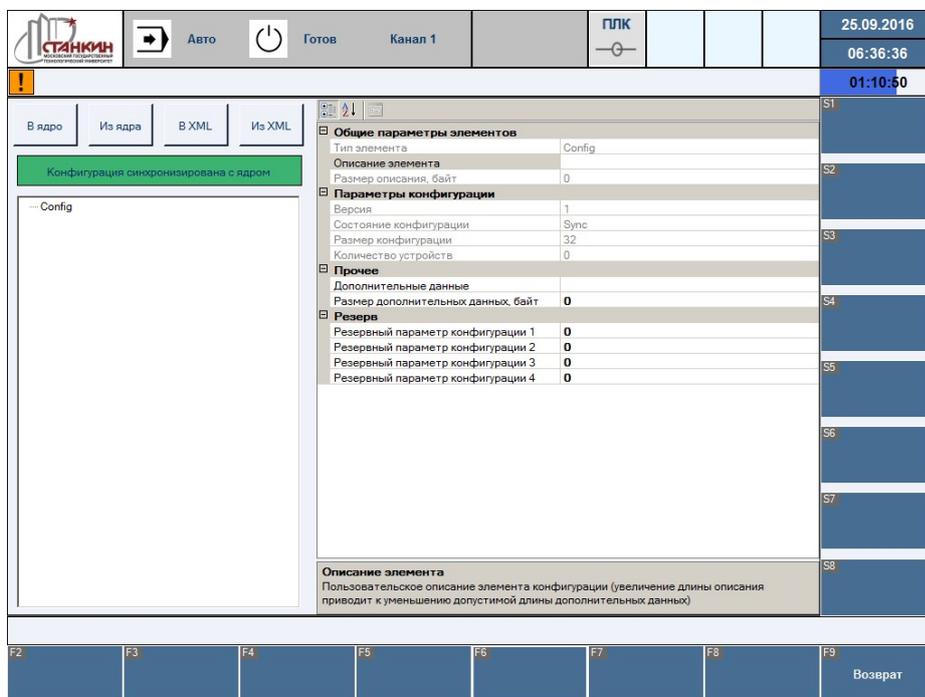


Рисунок 50 – Экран конфигурации М-команд

Экран делится на 3 части (Рисунок 51):

Кнопки операций с конфигурацией М-команд (левый верхний угол экрана) предоставляют команды по получению (отправке) конфигурации из ядра (в ядро) и из xml-файла (в xml-файл).

Древовидная структура элементов конфигурации (левый нижняя часть экрана) показывает полученный или редактируемый набор М-команд в составе каналов эмулятора системы управления. Возможно редактирование набора каналов и М-команд в их составе с помощью команд контекстного меню.

Таблица свойств элементов конфигурации (правая сторона экрана) предназначена для настройки значений параметров М-команд. При выделении и редактировании значений в нижней части таблицы показывается описание активного параметра.

Параметры, отображаемые серым шрифтом, недоступны для редактирования и представлены в качестве дополнительного описания.

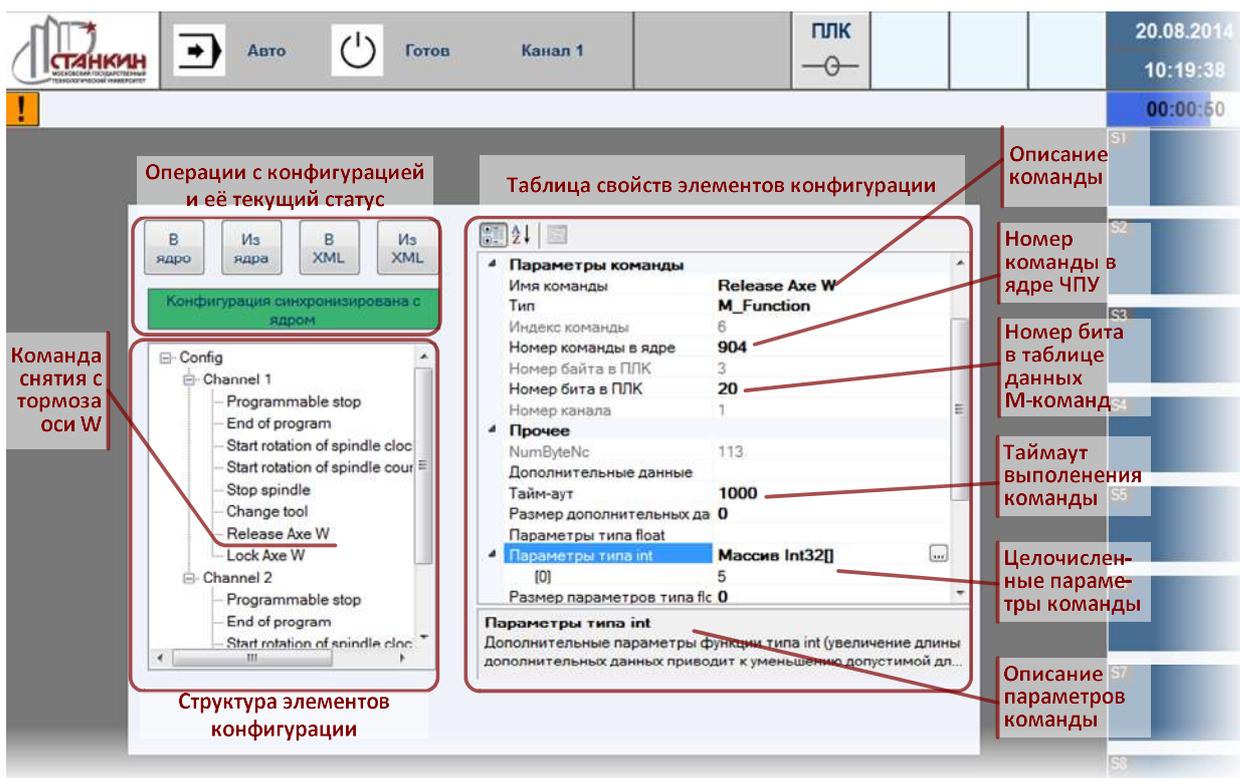


Рисунок 51 – Рабочие области экрана конфигурации М-команд

В качестве примера (Рисунок 51) приведена команда M904 для снятия гидравлических тормозов оси W (вертикальная ось портального типа, выполняющая установочные перемещения). С правой стороны в таблице параметров команды указывают номер команды для эмулятора системы ЧПУ, номер бита в таблице данных М-команд на стороне ПЛК, таймаут выполнения, набор целочисленных данных для указания индекса оси, и другие данные команды.

Примечание. Для работы с экраном конфигурации М-команд необходимо иметь уровень доступа не ниже «Наладчик» (см. раздел 3.7.1). Во избежание некорректной работы эмулятора системы управления специалистам с недостаточным уровнем доступа не рекомендуется вносить изменения в конфигурацию М-команд во время эксплуатации станка.

3.7.10 Установка и редактирование положений домашних позиций станка

Переход к экрану: Сервис → Маш. параметры → >> → Домашние позиции.

3.7.11 Диагностика ПЛК

Переход к экрану: Сервис → Диагностика → Диагностика ПЛК.

Режим диагностики ПЛК имеет два экрана – экран диагностики памяти ПЛК (Рисунок 52) и экран распределения общей памяти ПЛК (Рисунок 53).

3.7.11.1 Экран диагностики памяти ПЛК

При переходе на данный экран отображается таблица для ввода имён регистров ПЛК в специальном формате и отображения информации о текущем значении регистра, формата его представления, подготовленного значения в соответствующем формате и описания регистра.

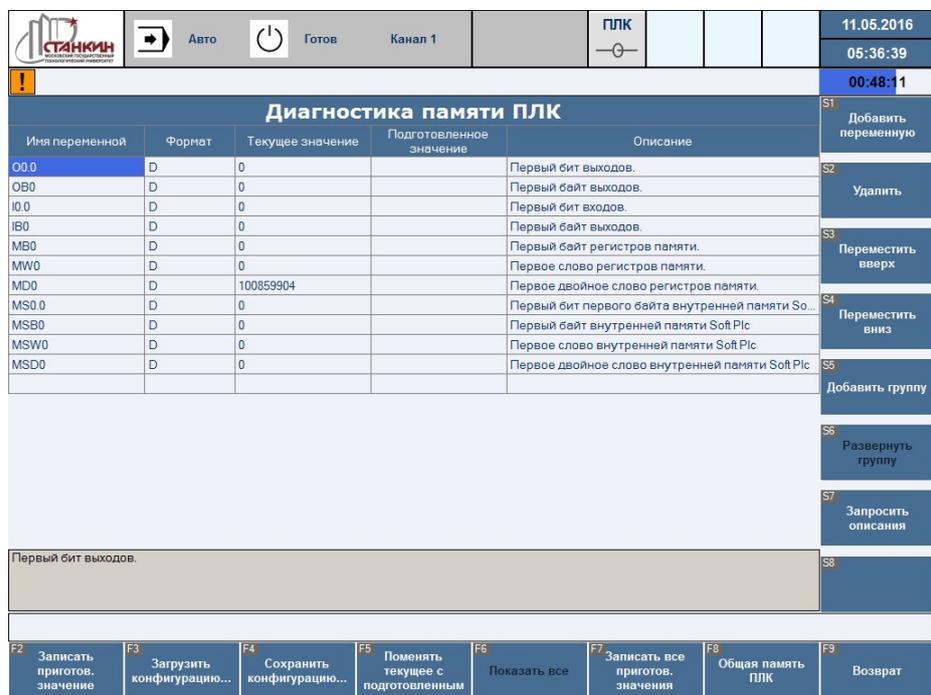


Рисунок 52 – Экран режима работы с диагностикой состояний входов-выходов контроллера электроавтоматики (Диагностика памяти ПЛК)

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – запись подготовленного значения только той переменной, которая в данный момент выделена.
- F3 – загрузка конфигурации переменных из предварительно сохранённого файла.
- F4 – сохранение текущей конфигурации переменных в файл.
- F5 – запись подготовленного значения только той переменной, которая в данный момент выделена и изменение подготовленного значения на значение, которое было текущим до вызова данной команды.
- F6 – раскрытие всех свернутых групп.
- F7 – запись всех подготовленных значений в переменные.
- F8 – переход к экрану распределения общей памяти ПЛК.
- F9 – возврат в окно выбора сервисных экранов (Рисунок 41).

Назначение S-клавиш:

- S1 – добавление новой переменной как отдельно от группы, так и в группу.

- S2 – удаление переменной или группы.
- S3 – перемещение переменной или группы вверх по таблице переменных.
- S4 – перемещение переменной или группы вниз по таблице переменных.
- S5 – добавление новой группы переменных.
- S6 – разворачивание свернутой группы или сворачивание развернутой группы.
- S7 – запрос описаний переменных из редактора УП Soft PLC.

3.7.11.1.1 Обозначение переменных

3.7.11.1.1.1 Идентификаторы области памяти Soft PLC

1. O – область памяти выходов. Нумерация байт от 256000 до 307199.
2. I – область памяти входов. Нумерация байт от 204800 до 255999.
3. M – область памяти для Soft PLC. Нумерация байт от 0 до 102399.
4. MS – область внутренней памяти Soft PLC. Нумерация байт от 102400 до 204799.

3.7.11.1.1.2 Форматы представления данных

1. В формате бита.

[Идентификатор области памяти][Номер байта].[Номер бита]

Пример: I1.3

- I – область памяти входов.
- 1 – первый байт области входов.
- 3 – третий бит первого байта области входов.

2. В формате байта

[Идентификатор области памяти]В[Номер байта]

Пример: OB10

- O – область памяти выходов.
- В – формат байта.
- 10 – десятый байт.

3. В формате слова (2 байта)

[Идентификатор области памяти]W[Номер байта, с которого начинается слово]

Пример: MW31

- M – область общей памяти Soft PLC.
- W – формат слова.
- 31 – слово состоит из тридцать первого и тридцать второго байта.

4. В формате двойного слова (4 байта)

[Идентификатор области памяти]D[Номер байта, с которого начинается слово]

Пример: MSD6

- MS – область внутренней памяти Soft PLC.
- D – формат двойного слова.
- 6 – двойное слово состоит из шестого, седьмого, восьмого и девятого байтов.

3.7.11.1.3 Способы отображения данных

1. D – десятичный формат.
2. H – шестнадцатеричный формат.
3. B – двоичный формат.

3.7.11.2 Экран распределения общей памяти ПЛК

Переход к экрану: **Сервис** → **Диагностика** → **Диагностика ПЛК** → **Общая память ПЛК**.

Данный экран предназначен для отображения последовательного блока данных размером 256 байт из различных областей общей памяти ПЛК.

Экран позволяет просматривать общую память ПЛК с различными смещениями. Для первого регистра общей памяти ПЛК, который находится по указанному оператором (в колонке «Адрес») смещению, существует возможность записи данных в различных форматах. Для быстрого перехода между областями общей памяти ПЛК используются S-клавиши.

Адрес памяти	Распределение	памяти	Задание адреса	в памяти
0x000000	00 00 03 06	09 0C 0F 12	15 18 00 00	02 02 02 02
0x000010	02 02 02 02	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x000020	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x000030	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x000040	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x000050	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x000060	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x000070	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x000080	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x000090	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x0000A0	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x0000B0	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x0000C0	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x0000D0	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x0000E0	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00
0x0000F0	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00	00 00 00 00

Адрес	Значение (Dec)	Значение (Hex)
0	0	0

Размер (Байт)	Тип	Значение (Dec)	Значение (Hex)
8	Беззнаковое	0	0

Текущее значение	Значение (Dec)	Значение (Hex)
1301272050228461568	1301272050228461568	120F0C0906030000

Смещения памяти в	ПлК 019200 (0x8000)
СПЛС 0 (0x0000)	Память SoftPLC
INT 102400 (0x19000)	Внутренняя память
IO 204800 (0x32000)	Ввод/вывод
Inp 204800 (0x32000)	Ввод
Out 256000 (0x3E800)	Вывод
CMD 307200 (0x4B000)	Команды C++ кода
VAR 409600 (0x64000)	Память переменных
DRV 512000 (0x7D000)	Управление привод...
OSC 614400 (0x96000)	Осциллограф

Подготовленное значение для записи в память (bin)	Текущее значение в памяти (bin)
0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000	63 47 31 15 0
0001 0010 0000 1111 0000 1100 0000 1001 0000 0110 0000 0011 0000 0000 0000 0000	63 47 31 15 0

Подсказка

F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9
	Обновлять	Перейти на байт влево	Перейти на байт вправо	Перейти	Запись	Регистры данных ПЛК	Возврат

Рисунок 53 – Экран распределения общей памяти ПЛК

Назначение функциональных клавиш:

- F3 – кнопка активации-деактивации обновления данных из общей памяти ПЛК.
- F4 – уменьшает на 1 байт адрес, с которого начинается отображение данных.
- F5 – увеличивает на 1 байт адрес, с которого начинается отображение данных.
- F6 – осуществляет отображение данных по указанному оператором адресу.
- F7 – запись указанного оператором значения по текущему адресу.
- F8 – переход к экрану диагностики памяти ПЛК (Рисунок 52).
- F9 – возврат в окно выбора сервисных экранов (Рисунок 41).

Назначение S-клавиш:

- S1 – переход в область памяти для SoftPLC.
- S2 – переход во внутреннюю память SoftPLC.
- S3 – переход в область памяти для организации ввода.
- S4 – переход в область памяти для организации вывода.
- S5 – переход в область памяти для отработки команд C++ кодом.
- S6 – переход в область памяти для переменных.
- S7 – переход в область памяти для прямого управления приводами из SoftPLC.

3.7.12 Экран сообщений ПЛК

Переход к экрану: **Сервис → Диагностика → Сообщения ПЛК.**

На экране сообщений отображаются текущие сообщения, поступающие от ПЛК (Рисунок 54).

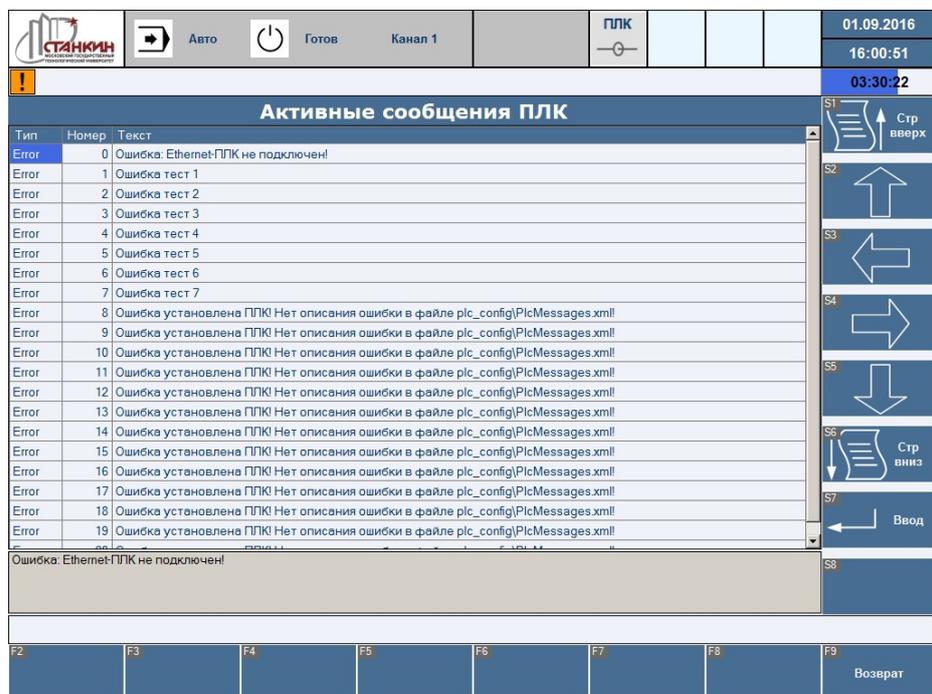


Рисунок 54 – Экран сообщений ПЛК

Назначение S-клавиш:

- S1 – переход на страницу вверх.
- S2 – перемещение курсора вверх.
- S3 – перемещение курсора влево.
- S4 – перемещение курсора вправо.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – переход на страницу вниз.
- S7 – подтверждение действия.

Назначение функциональных клавиш:

- F9 – возврат в окно выбора сервисных экранов (Рисунок 41).

3.7.13 Просмотр и редактирование значений переменных станка

Вид экрана просмотра и редактирования переменных станка показан на Рисунок 55:

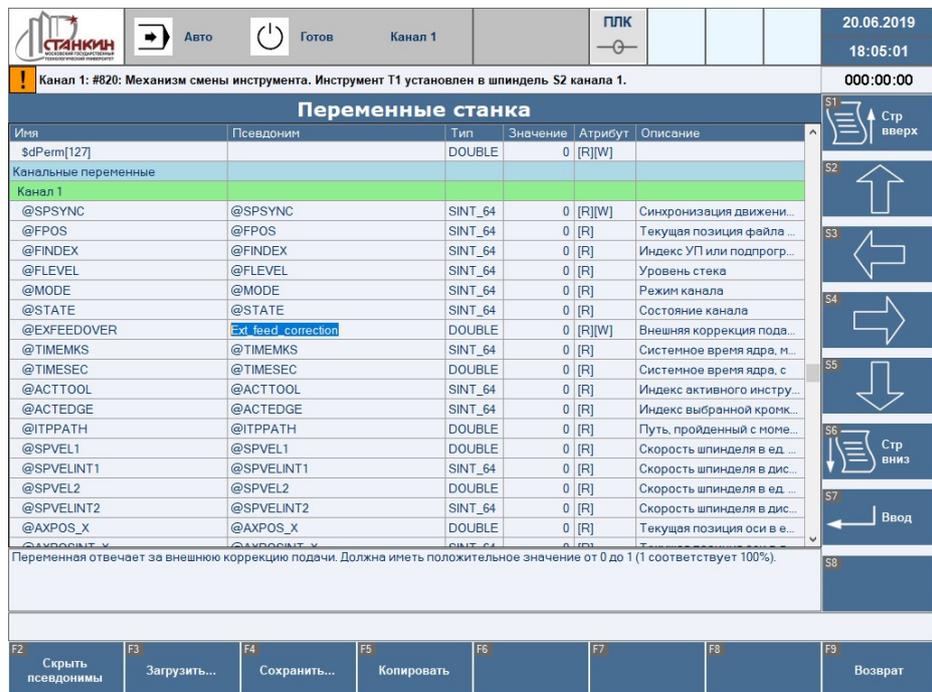


Рисунок 55 – Экран работы с переменными станка

Переменные станка используются при работе с управляющими программами, написанными на языке высокого уровня (см. документ «Расширенное программирование», раздел «Язык высокого уровня для создания параметрических управляющих программ»). В зависимости от их назначения переменные могут быть редактируемыми и не редактируемыми.

В системе ЧПУ «АксиОМА Контроль» используются два вида переменных: перманентные, т.е. глобальные переменные, предназначенные для работы со всеми каналами эмулятора системы, и канальные (специфичные для каждого канала).

Экран переменных станка содержит следующие колонки:

- Имя – имя переменной.
- Псевдоним – псевдоним (редактируемое имя) переменной.
- Тип – тип переменной (числовой, строковый).
- Значение – значение переменной.
- Атрибут – доступ к переменной ([R] – значение переменной может быть только считано; [R] [W] – значение переменной может быть как считано, так и изменено).
- Описание – текстовое описание, поясняющее назначение переменной.

В нижней части экрана при выделении канальной переменной появляется её расширенное описание (Рисунок 55).

Назначение S-клавиш:

- S1 – переход на страницу вверх.
- S2 – перемещение курсора вверх.
- S3 – перемещение курсора влево.
- S4 – перемещение курсора вправо.

- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – переход на страницу вниз.
- S7 – подтверждение действия.

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – скрывает/показывает колонку «Псевдоним».
- F3 – сохранение списка переменных и их значений в файле; вызывает диалог сохранения файла.
- F4 – загрузка списка переменных и их значений из файла; вызывает диалог открытия файла.
- F5 – копирование содержимого выделенной ячейки в буфер обмена. Возможно копирование имени, псевдонима или описания переменной.
- F9 – возврат в окно выбора сервисных экранов (Рисунок 41). После нажатия данной клавиши оператору предлагается применить сделанные изменения.

3.7.14 Экран просмотра сообщений эмулятора системы (лог)

В эмуляторе системы ЧПУ «АксиОМА Контрол» существует возможность просмотра активных сообщений (Рисунок 56) и журнала сообщений (Рисунок 57).

Переход к экрану: **Сервис** → **Лог**.

Кроме того, переход к просмотру сообщений из любого режима возможен по нажатию клавиш **Ctrl+F10**.

Подробная информация о выделенном сообщении отображается в нижней части экрана.

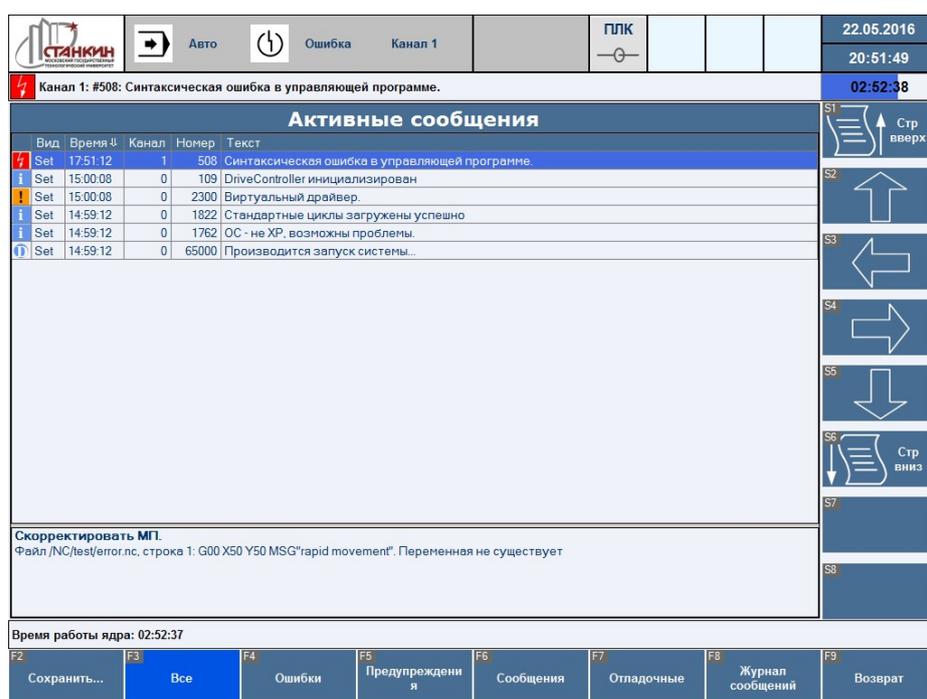


Рисунок 56 – Экран просмотра активных сообщений эмулятора системы

На экране просмотра активных сообщений отображаются только актуальные в данный момент сообщения. Неактуальные сообщения (например, ошибки в управляющей программе, устранённые после сброса канала) автоматически сбрасываются.

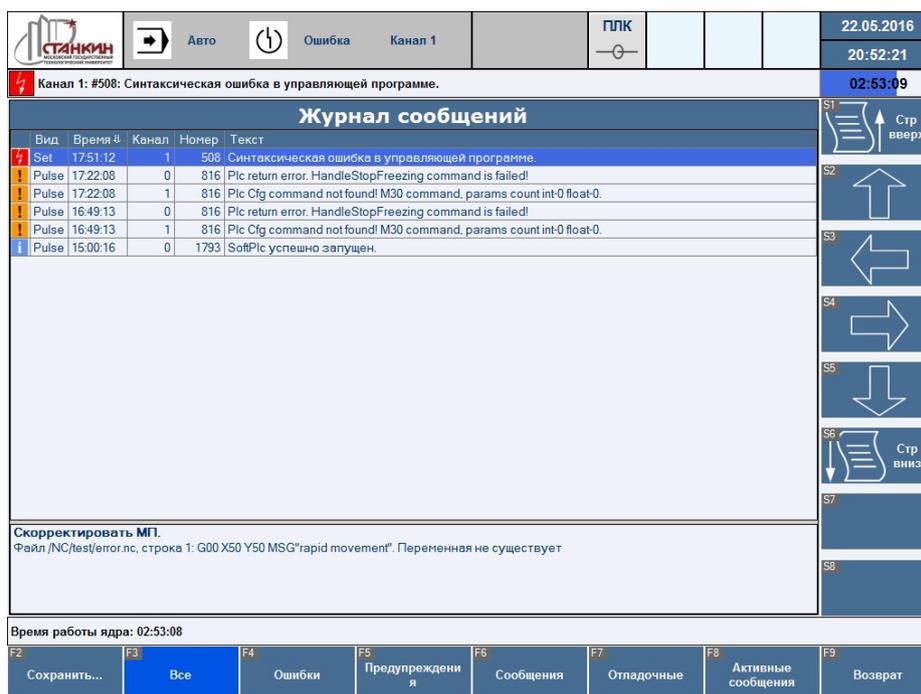


Рисунок 57 – Экран просмотра журнала сообщений

В журнале сообщений отображаются все сообщения эмулятора системы, полученные с момента включения СЧПУ.

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – сохранение информации о сообщениях эмулятора системы в файле с расширением .csv (вызывает диалог сохранения файла).
- F3 – показ всех сообщений эмулятора системы.
- F4 – показ только сообщений об ошибках.
- F5 – показ только предупреждений.
- F6 – показ только информационных сообщений.
- F7 – показ только отладочных сообщений (доступны только для пользователей, имеющих права доступа «Разработчик СЧПУ», см. раздел 3.7.1).
- F8 – переключение между экранами активных сообщений и журнала сообщений.
- F9 – возврат в окно выбора сервисных экранов (Рисунок 41).

Назначение S-клавиш:

- S1 – переход на страницу вверх.
- S2 – перемещение курсора вверх.
- S3 – перемещение курсора влево.

- S4 – перемещение курсора вправо.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – переход на страницу вниз.

Подробная информация о сообщениях эмулятора системы и рекомендуемых действиях при их получении содержится в документе «[Описание ошибок и диагностических сообщений](#)».

3.7.15 Вызов справки

В любом из режимов по нажатию клавиши F1 вызывается экран справочной системы (Рисунок 58).

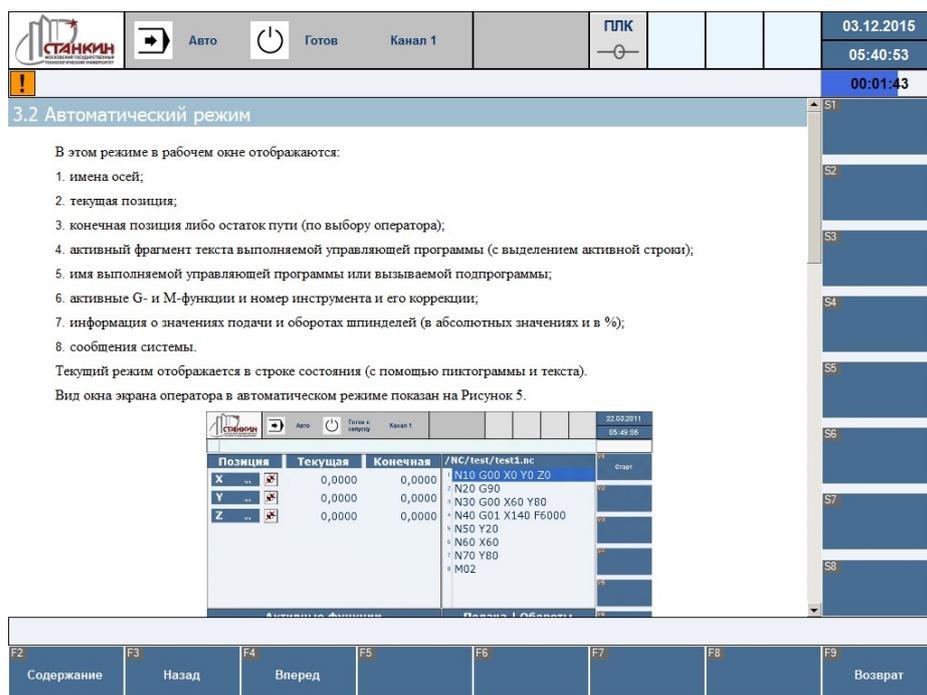


Рисунок 58 – Экран справочной системы

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – переход к оглавлению.
- F3 – переход к предыдущему разделу.
- F4 – переход к следующему разделу.
- F9 – возврат к экрану, из которого была вызвана справка.

3.8 Специальные возможности

3.8.1 Выбор цветовой гаммы для различных элементов рабочего окна экрана оператора

С помощью набора пользовательских настроек возможно изменение цветов и шрифтов текста кнопок, текста в рабочем окне, цвета фона рабочего окна, цвета фона кнопок и т.д.

В частности, согласно ГОСТ 21021-2000, п. 5.5.4:

«Цифры основного цифрового дисплея УЧПУ при отсутствии электронно-лучевой трубки должны быть светло-зеленого или желтого цвета на черном фоне или черного на светлом фоне. Предпочтение следует отдавать желтому цвету».

Существует возможность как выбора одной из 4-х предустановленных цветовых схем («Стандартная», «ГОСТ», «Серая», «Зелёная»), так и отдельных цветов и шрифтов, вида контрол-элементов и некоторых параметров станка (см. экран «Расширенные настройки», раздел 3.8.1.1).

Пользовательские настройки могут быть сохранены в файлах установок (имеющих расширение xml), а также загружены из таких файлов.

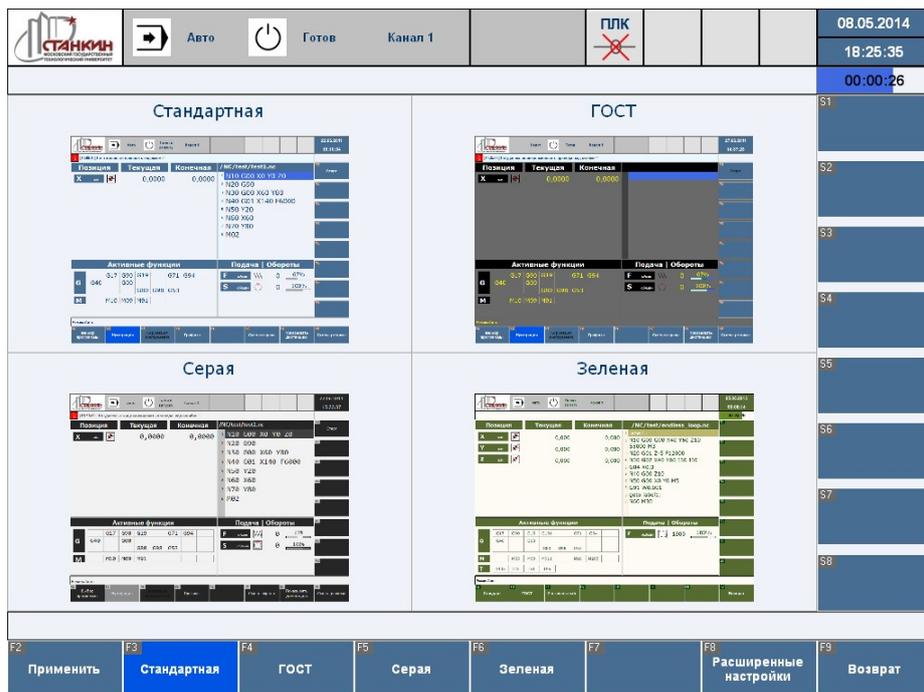


Рисунок 59 – Экран выбора предустановленных цветовых схем пользовательского интерфейса

Назначение функциональных клавиш:

- F2 – применение выбранной предустановленной цветовой схемы либо внесённых изменений на экране «Расширенные настройки» (см. раздел 3.8.1.1).
- F3 – выбор цветовой схемы «Стандартная».
- F4 – выбор цветовой схемы «ГОСТ».
- F5 – выбор цветовой схемы «Серая».
- F6 – выбор цветовой схемы «Зелёная».
- F8 – переход к экрану «Расширенные настройки».
- F9 – выход из режима.

На Рисунок 60 и Рисунок 61 показан пример изменения цвета текста и фона рабочего окна экрана оператора.

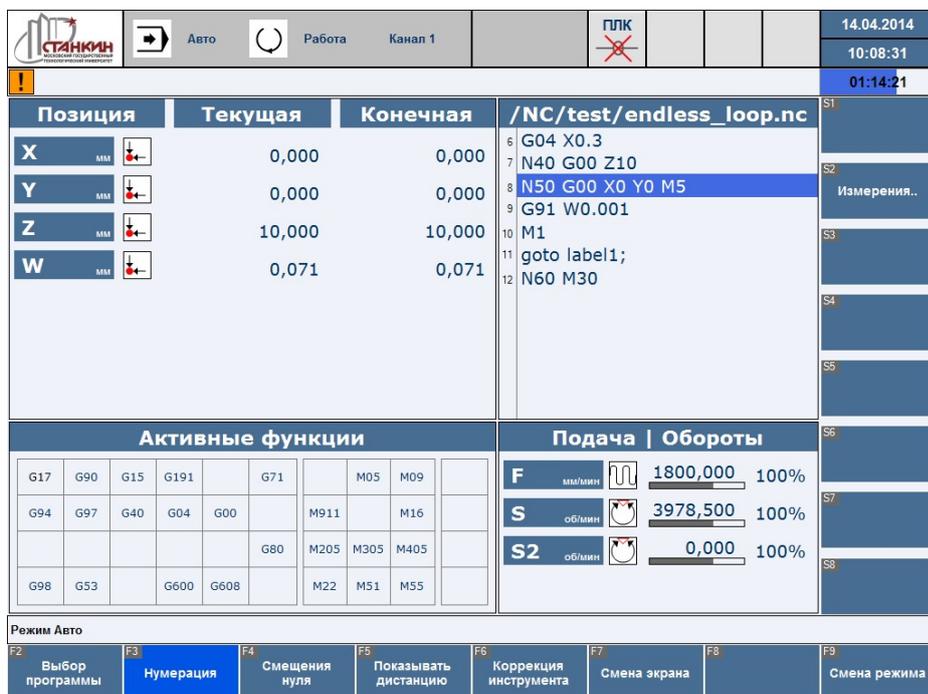


Рисунок 60 - Пользовательские настройки (цвета, шрифты) по умолчанию

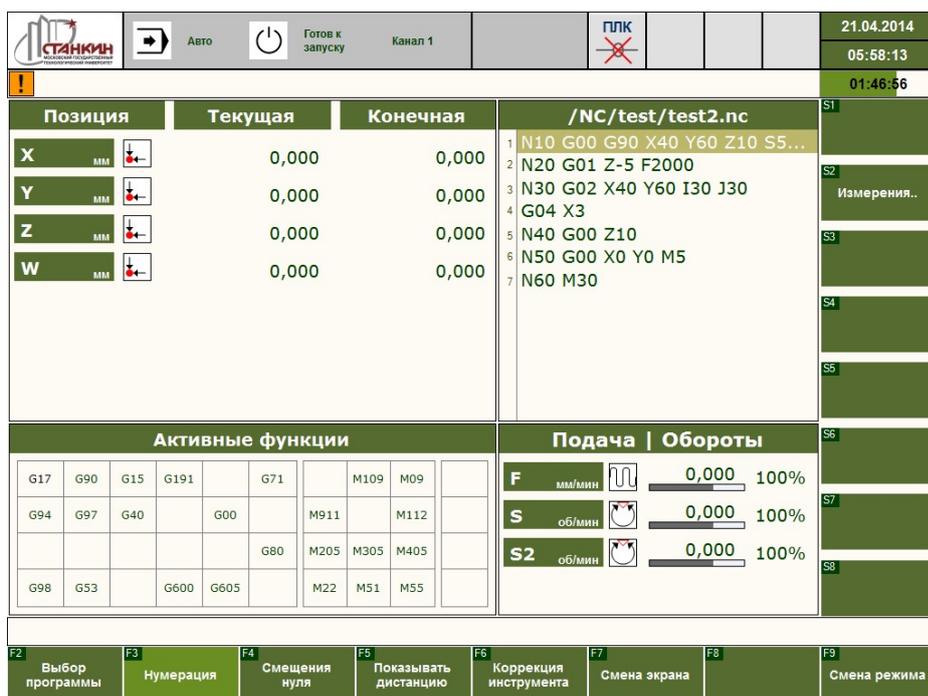


Рисунок 61 – Изменение цветов в рабочем окне экрана оператора

3.8.1.1 Расширенные настройки свойств элементов рабочего окна экрана оператора и некоторых параметров станка

Данная функциональность позволяет изменять различные свойства элементов рабочего окна экрана оператора (шрифты, цвета и т.д.) без внесения изменений в программное обеспечение. Функциональность предназначена для разработчиков эмулятора системы и недоступна оператору. Расширенные настройки предназначены для наладчиков эмулятора системы ЧПУ и обычно оператором не используются.

Экран настроек элементов пользовательского интерфейса (Рисунок 62) предназначен для изменения цветов и шрифтов различных контрол-элементов.

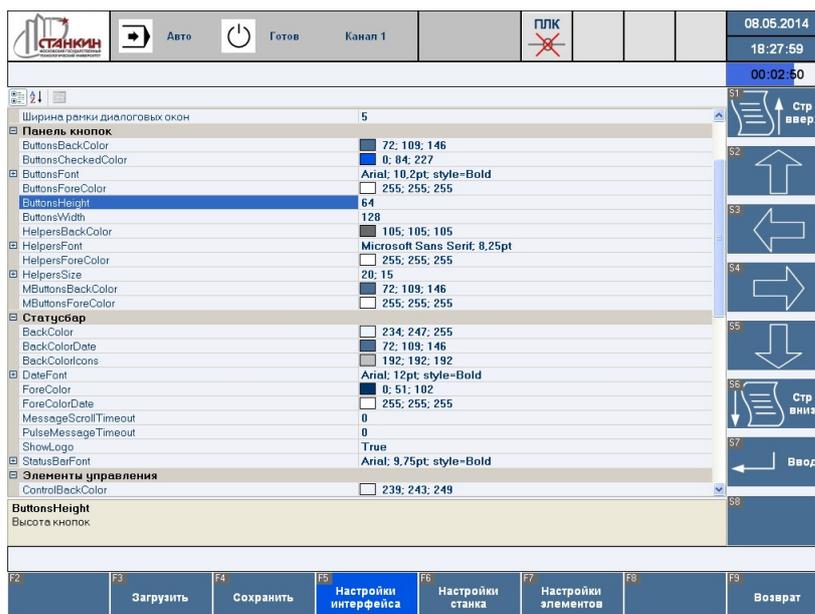


Рисунок 62 – Экран настроек элементов пользовательского интерфейса

Экран настроек станка (Рисунок 63) предназначен для изменения некоторых параметров станка и параметров соединения панели оператора с ядром системы ЧПУ.

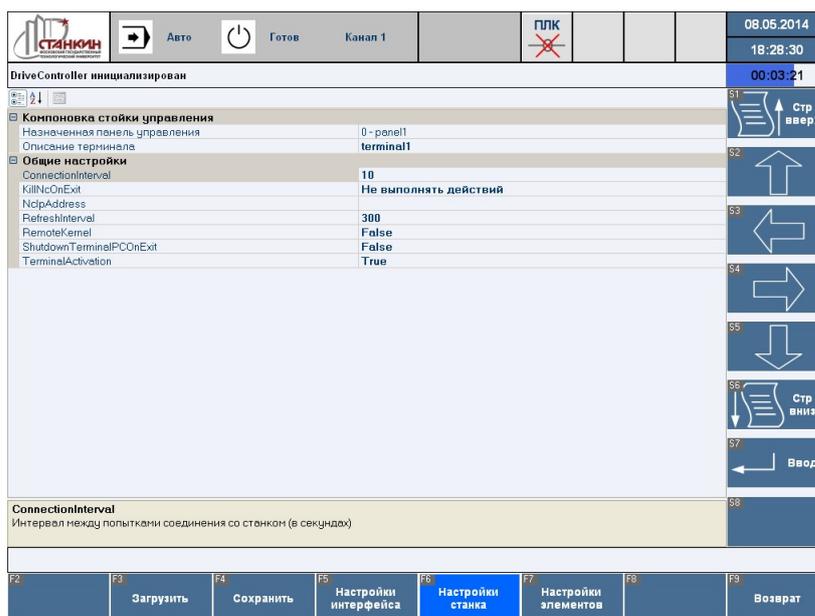


Рисунок 63 – Экран настроек станка

Экран настроек элементов экрана оператора и параметров станочной панели (Рисунок 64) предназначен для изменения вида экрана оператора (фрезерная или токарная версия, отображение штурвалов в ручном режиме, количество знаков после десятичной точки для значений координат и пр.) и доступных параметров панели оператора.

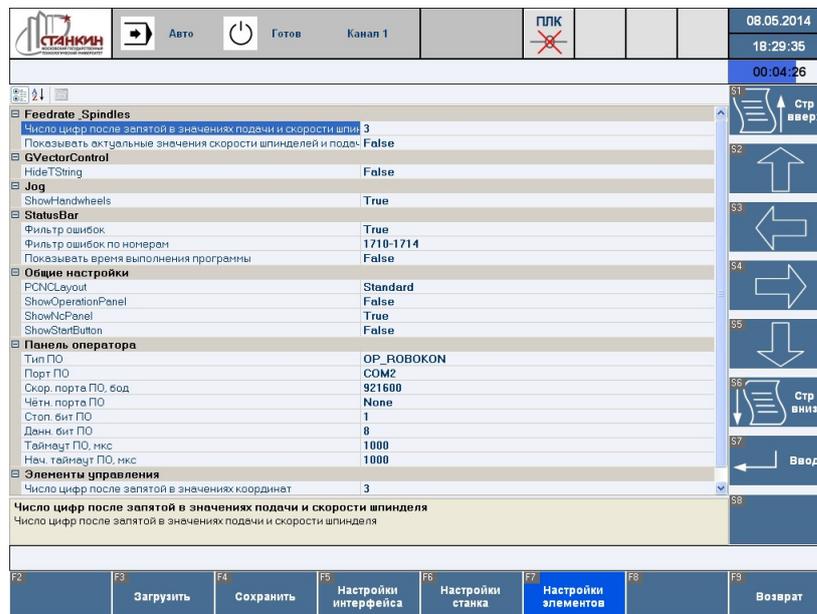


Рисунок 64 – Настройки элементов экрана оператора и параметров станочной панели

На всех экранах расширенных настроек описания назначения выделенных параметров отображаются в виде текста в левом нижнем углу окна, как показано на Рисунок 65:



Рисунок 65 – Подсказки, поясняющие назначение свойств элементов

Назначение S-клавиш на всех экранах расширенных настроек:

- S1 – переход на страницу вверх.
- S2 – перемещение курсора вверх.
- S3 – перемещение курсора влево.
- S4 – перемещение курсора вправо.
- S5 – перемещение курсора вниз.
- S6 – переход на страницу вниз.
- S7 – подтверждение действия.

Назначение функциональных клавиш на всех экранах расширенных настроек:

- F3 – загрузка настроек из файла с расширением xml. Вызывает диалог открытия файла.
- F4 – сохранение настроек в файле с расширением xml. Вызывает диалог сохранения файла.
- F5 – активация экрана настроек элементов пользовательского интерфейса.
- F6 – активация экрана настроек станка.

- F7 – активация экрана настроек элементов экрана оператора и параметров станочной панели.
- F9 – переход к экрану «Настройки» (Рисунок 59).

4 Приложение 1 – Пример задания размеров заготовки и параметров симуляции для 3D-визуализации обработки заготовки

Рассмотрим возможности просмотра процесса обработки в режиме 3D-визуализации на примере гравировки надписи на детали, представленной на Рисунок 66:

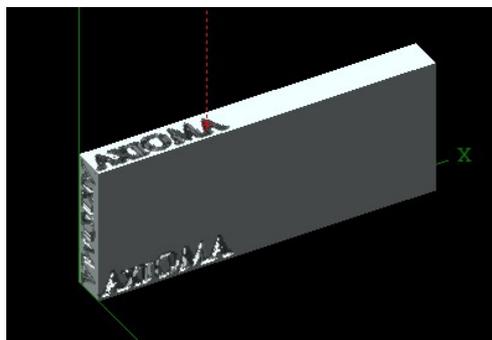


Рисунок 66 – Гравировка надписи на поверхностях параллелепипеда

Как видно по рисунку, необходимо выгравировать надпись на каждой стороне параллелепипеда, имеющего определённые размеры. В режиме 3D-визуализации можно изменять положение заготовки на экране путём её смещения и поворота. Таким образом, не меняя управляющую программу при правильно заданных углах поворота вокруг соответствующих осей и смещений можно выполнить гравировку надписей на каждой стороне параллелепипеда.

Для выполнения подобной задачи необходимо:

1. Создать управляющую программу для гравировки соответствующей надписи, например с использованием утилиты FontToGCode.
2. Загрузить соответствующую программу в СЧПУ «АксиОМА Контрол».
3. Выбрать загруженную УП.
4. Задать размеры заготовки.
5. Задать параметры симуляции.
6. Запустить выполнение УП.
7. Запустить симуляцию обработки.

Рассмотрим более подробно этапы с 4 по 7 на примере детали, представленной на **Ошибка! Источник ссылки не найден..**

Задание размеров заготовки

Для задания размеров заготовки необходимо:

1. Выбрать программную клавишу F3 «3D визуализация обработки».
2. Выбрать программную клавишу F5 «Установить заготовку...».
3. В открывшемся диалоговом окне задать параметры заготовки (Рисунок 67), используя данные чертежа детали:

Параллелепипед	Форма заготовки
100	Размер по оси X, мм
40	Размер по оси Y, мм
10	Размер по оси Z, мм
256	Разрешение (2^N)

Рисунок 67 – Задание параметров заготовки

Задание параметров симуляции

Для гравировки надписи «АxiOMA» на разных поверхностях параллелепипеда необходимо задать разные параметры симуляции. Для удобства обозначим эти поверхности буквами (Рисунок 68) и рассмотрим задание параметров для каждой поверхности.

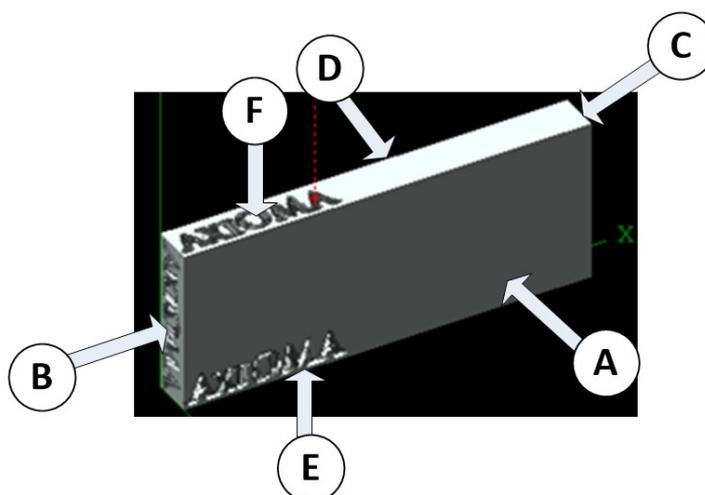


Рисунок 68 – Обозначения поверхностей параллелепипеда

Поверхность А. Параметры симуляции и результат выполнения гравировки представлены на рисунке ниже (Рисунок 69):

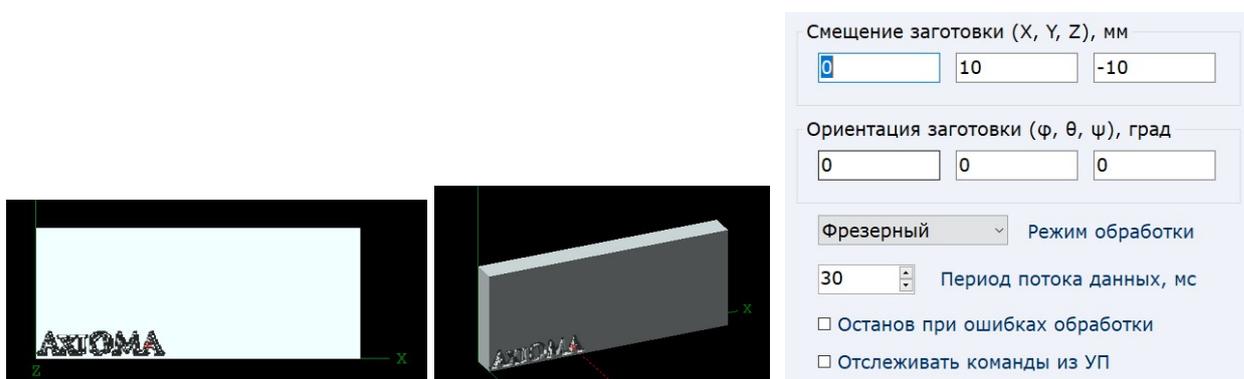


Рисунок 69 – Параметры симуляции и результат выполнения гравировки для поверхности А

Поверхность В. Параметры симуляции и результат выполнения гравировки представлены на рисунке ниже (Рисунок 70):

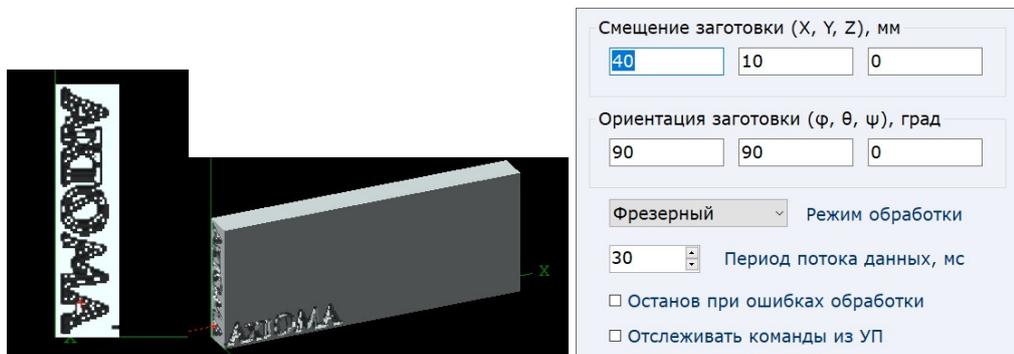


Рисунок 70 – Параметры симуляции и результат выполнения гравировки для поверхности В

Поверхность С. Параметры симуляции и результат выполнения гравировки представлены на рисунке ниже (Рисунок 71):

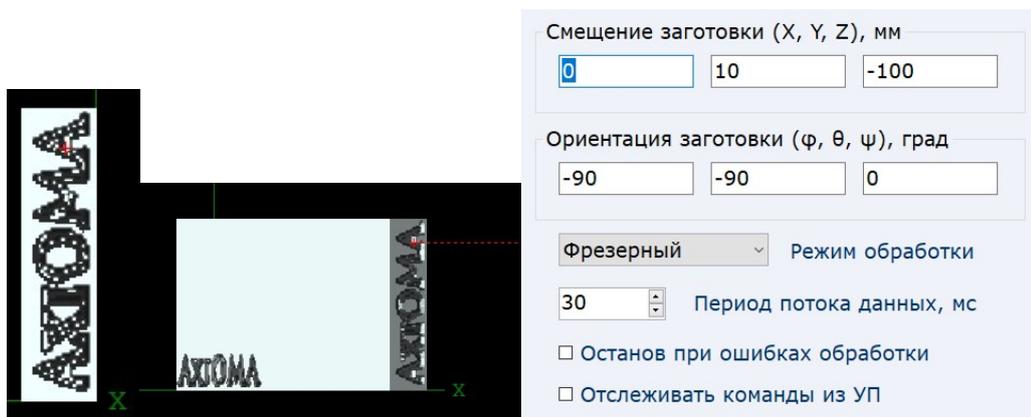


Рисунок 71 – Параметры симуляции и результат выполнения гравировки для поверхности С

Поверхность D. Параметры симуляции и результат выполнения гравировки представлены на рисунке ниже (Рисунок 72):

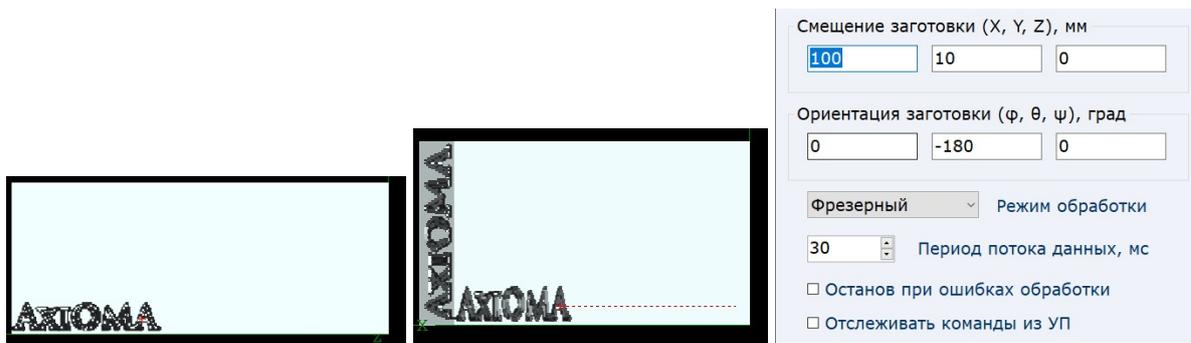


Рисунок 72 – Параметры симуляции и результат выполнения гравировки для поверхности D

Поверхность E. Параметры симуляции и результат выполнения гравировки представлены на рисунке ниже (Рисунок 73):

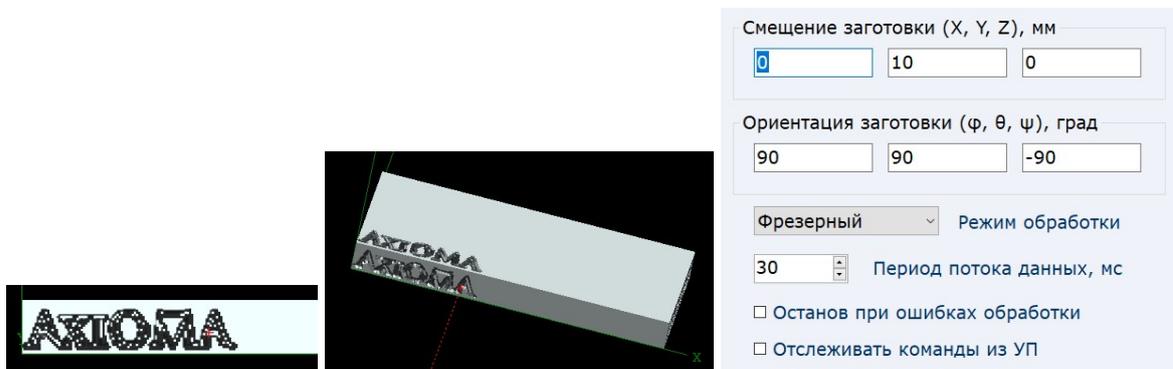


Рисунок 73 – Параметры симуляции и результат выполнения гравировки для поверхности Е

Поверхность F. Параметры симуляции и результат выполнения гравировки представлены на рисунке ниже (Рисунок 74):

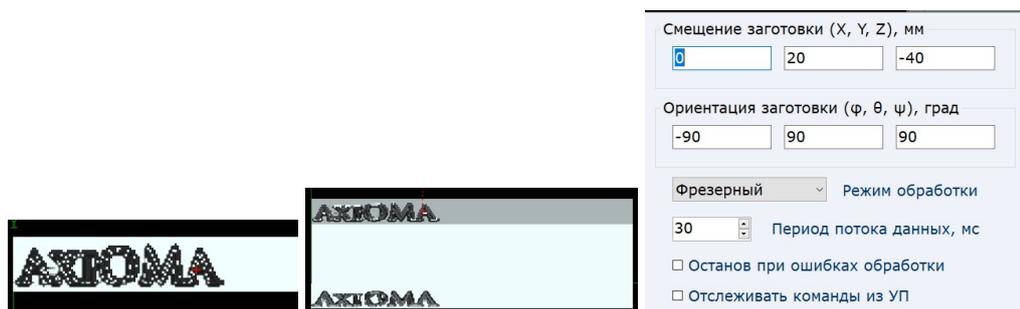


Рисунок 74 – Параметры симуляции и результат выполнения гравировки для поверхности F

Индивидуальные задания

Таблица 4

Размеры заготовки, ДхШхВ	Положение надписи на поверхностях А, D	Положение надписи на поверхностях В, С	Положение надписи на поверхностях Е, F
150x100x50	Сверху по левому краю	Отступ от края по горизонтали 0	По центру по левому краю
200x200x50	Снизу по левому краю	Отступ от края по горизонтали 20	По центру
150x150x50	По центру по левому краю	Отступ от края по горизонтали 40	По центру по левому краю
150x200x40	Сверху по левому краю	Отступ от края по горизонтали 0	По центру
100x200x50	Снизу по левому краю	Отступ от края по горизонтали 20	По центру по левому краю
100x150x20	По центру по левому краю	Отступ от края по горизонтали 40	По центру

5 Приложение 2 – Измерительные циклы

Важно: измерительные циклы должны выполняться исключительно при 100% значении подачи!

5.1 Экраны калибровочных циклов шупа для измерения детали

Переход к экрану: Ручной (Jog) → Измерит. циклы → Калибровка шупа для детали.

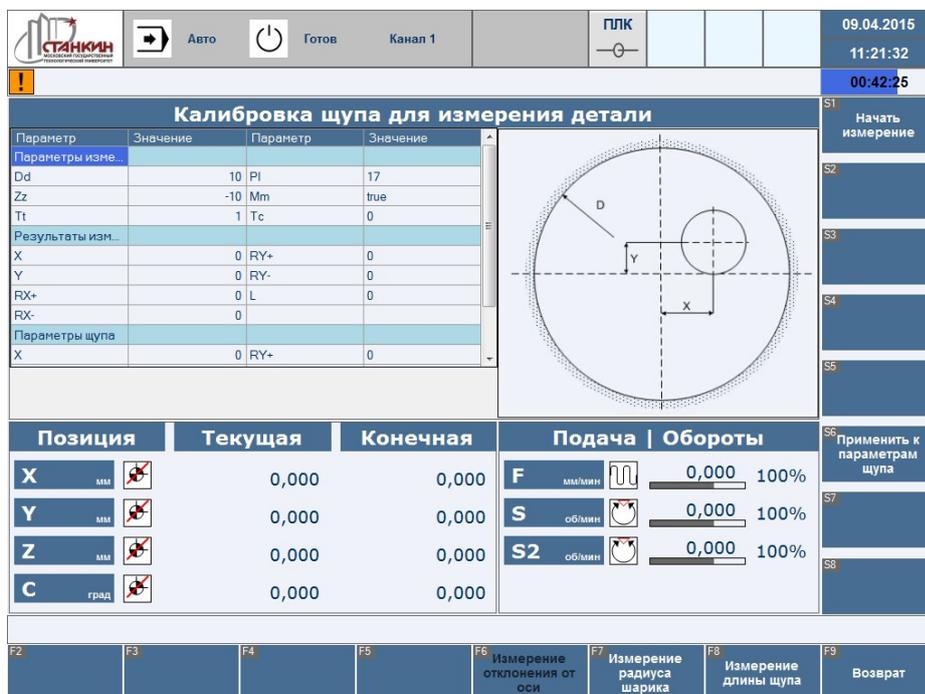


Рисунок 75 – Общий вид экрана калибровочных циклов

На Рисунок 75 представлен общий вид экрана калибровочных циклов и открытое по умолчанию окно измерения отклонений измерительного шупа от оси шпинделя.

Назначение функциональных клавиш:

- F6, F7 и F8 предназначены для выбора вида измерения – отклонений измерительного шупа от оси шпинделя, радиуса шарика или длины шупа соответственно. Нажатие каждой из этих клавиш изменяет содержимое окна, занимающего правую верхнюю часть рабочей области окна экрана оператора.
- F8 – выбор измерения длины шупа.
- F9 – возврат (переход к экрану Ручной (Jog) → Измерит.циклы).

Назначение S-клавиш:

- S1 – начало измерения.
- S6 – применение измеренных данных к параметрам шупа.

5.1.1 Измерение отклонений измерительного шупа от оси шпинделя

Перед началом использования цикла необходимо произвести позиционирование измерительного шупа таким образом, чтобы он точно оказался в центре калибровочного

кольца. Если во время выполнения цикла стенки кольца не будут найдены, выдаётся сообщение об ошибке.

На Рисунок 76 представлен вид экрана калибровочных циклов при измерении отклонений измерительного щупа от оси шпинделя.

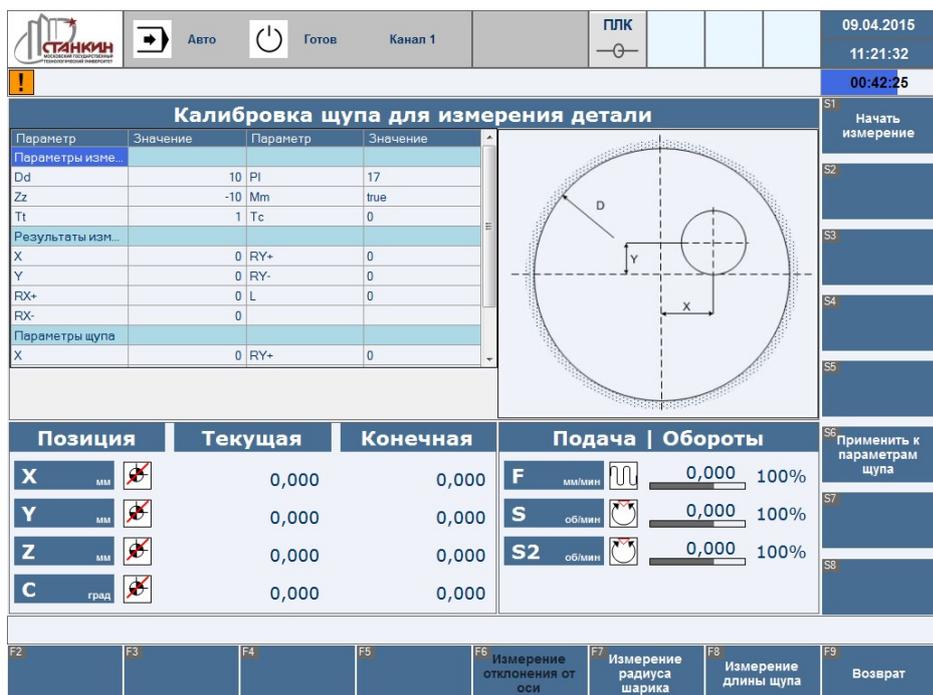


Рисунок 76 – Измерение отклонений измерительного щупа от оси шпинделя

Параметры измерительного цикла:

- Dd – диаметр калибровочного кольца, мм.
- Tt – номер инструмента, к которому привязан измерительный щуп.
- Pl – номер плоскости измерения. 17 – XY, 18 – ZX, 19 – YZ.
- Mm – true – цикл работает в миллиметрах, false – цикл работает в дюймах.
- Tc – компенсация инструмента.

Результаты измерительного цикла:

- X – отклонение оси щупа от оси шпинделя по оси X.
- Y – отклонение оси щупа от оси шпинделя по оси Y.

5.1.2 Измерение радиуса шарика в плоскости, перпендикулярной оси шпинделя

Проводится точное измерение радиуса шарика в плоскости, перпендикулярной оси шпинделя. Например, для G17 в направлениях X+, X-, Y+, Y-.

Перед началом использования цикла необходимо произвести позиционирование измерительного щупа таким образом, чтобы он оказался точно в центре калибровочного кольца. Если во время исполнения цикла стенки кольца не будут найдены – выдается сообщение об ошибке.

На Рисунок 77 представлен вид экрана калибровочных циклов при измерении радиуса шарика в плоскости, перпендикулярной оси шпинделя.

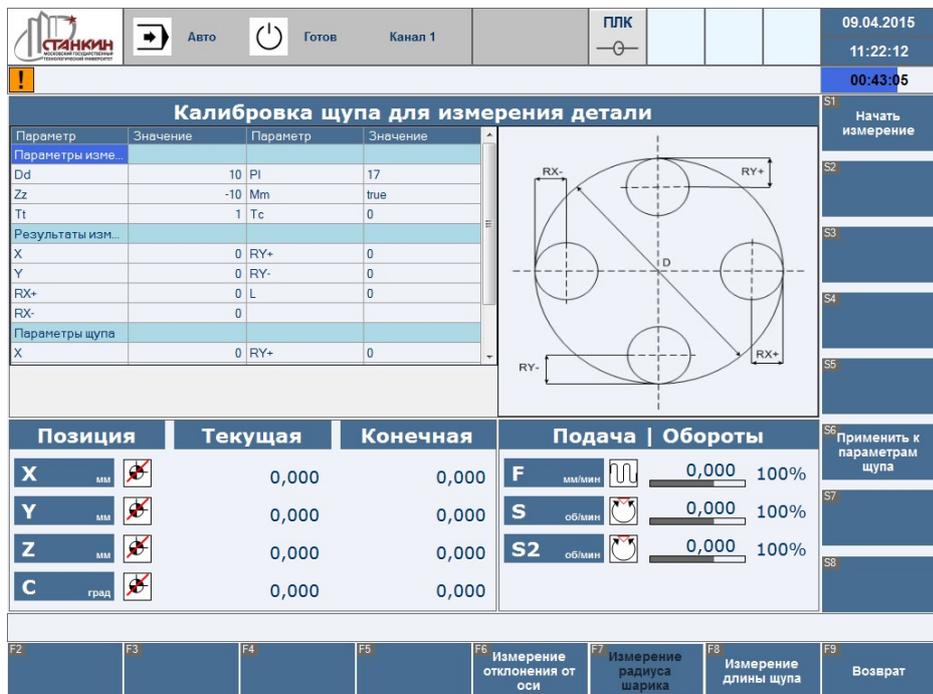


Рисунок 77 – Измерение радиуса шарика в плоскости, перпендикулярной оси шпинделя

Параметры измерительного цикла:

- Dd – диаметр калибровочного кольца, мм.
- Tt – номер инструмента, к которому привязан измерительный щуп.
- Pl – номер плоскости измерения. 17 – XY, 18 – ZX, 19 – YZ.
- Mm – true – цикл работает в миллиметрах, false – цикл работает в дюймах.
- Tc – компенсация инструмента.

Результаты измерительного цикла:

- RX+ – радиус шарика в направлении X+.
- RX- – радиус шарика в направлении X-.
- RY+ – радиус шарика в направлении Y+.
- RY- – радиус шарика в направлении Y-.

5.1.3 Измерение длины щупа

Производится точное измерение вылета измерительного щупа. Если во время выполнения цикла калибровочная плоскость не будет найдена, выдаётся сообщение об ошибке.

На Рисунок 78 представлен вид экрана калибровочных циклов при измерении длины щупа.

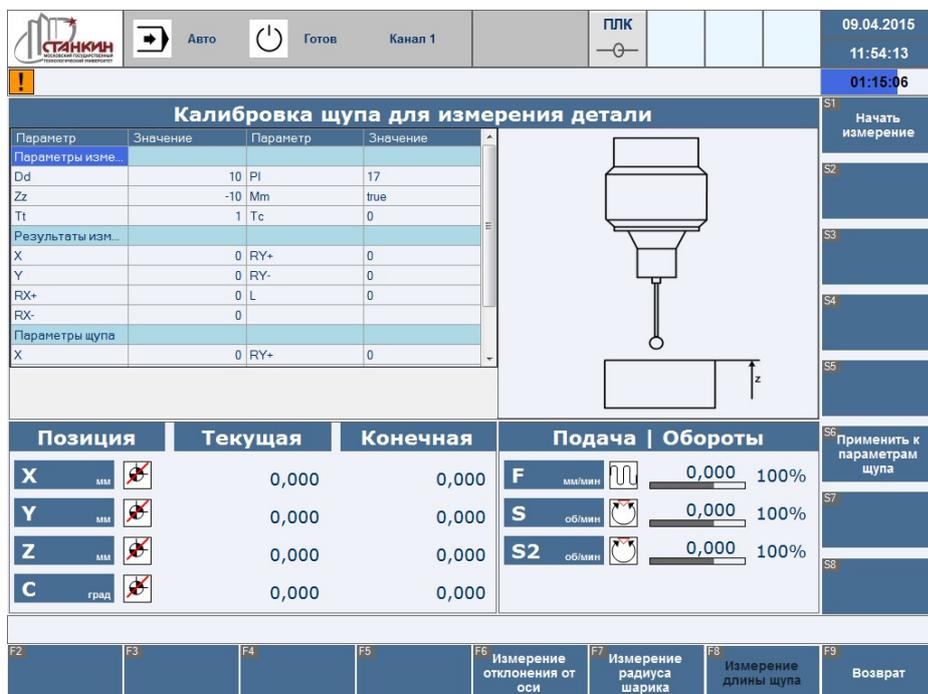


Рисунок 78 – Измерение длины щупа

Параметры измерительного цикла:

- Zz – координата калибровочной плоскости.
- Tt – номер инструмента, к которому привязан измерительный щуп.
- Pl – номер плоскости измерения. 17 – XY, 18 – ZX, 19 – YZ.
- Mm – true – цикл работает в миллиметрах, false – цикл работает в дюймах.
- Tc – компенсация инструмента.

Результаты измерительного цикла:

- L – длина щупа.

5.2 Экран калибровки щупа для резцов

Переход к экрану: Ручной (Jog) → Измерит. циклы → Калибровка щупа для резцов.

Любой контактный датчик является уникальным, поэтому важно проводить его калибровку в следующих случаях:

- при первоначальном использовании;
- после замены измерительного наконечника;
- при подозрении на неисправную работу наконечника или всего датчика;
- периодически с учетом износа станочного оборудования;
- при недостаточно точной установке датчика в рабочее положение.

Рекомендуется всегда калибровать датчик перед его использованием.

Для калибровки датчика используется калибровка в ручном режиме.

На Рисунок 79 представлен общий вид экрана калибровочного цикла щупа для инструмента.

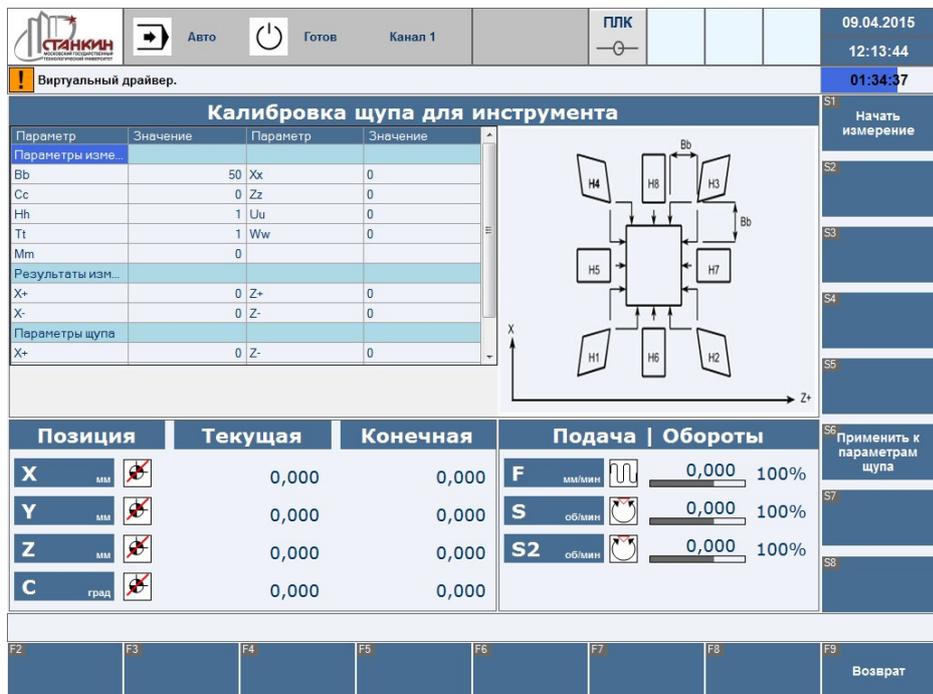


Рисунок 79 – Экран калибровки щупа для инструментов

Параметры измерительного цикла:

- Bb – расстояние подхода, в пределах которого перемещается резец после того как он переведён в начальное положение перед измерительным наконечником.
- Cc – смещение диаметра режущего инструмента. Может использоваться для установки резца/сверла в центральное положение при касании края наконечника.
- Hh – вектор режущей кромки инструмента. Используется для выбора корректной траектории движения инструмента и определения направлений для инструмента заданного типа.
- Tt – номер корректора инструмента.
- Mm – допустимые отклонения повреждённого резца.
- Xx – корректировочное значение для результирующего смещения резца относительно оси X .
- Zz – корректировочное значение для результирующего смещения резца относительно оси Z .
- Uu – корректировка геометрического кончика наконечника относительно оси X . Дополняет расстояние Bb .
- Ww – корректировка геометрического кончика наконечника относительно оси Z . Дополняет расстояние Bb .

Результаты измерительного цикла:

- $X+$ – координата грани куба $X+$.
- $X-$ – координата грани куба $X-$.
- $Z+$ – координата грани куба $Z+$.
- $Z-$ – координата грани куба $Z-$.

Назначение функциональных клавиш:

- $F9$ – возврат (переход к экрану **Ручной (Jog) → Измерит. циклы**).

Назначение S-клавиш:

- S1 – начало измерения координат граней куба.
- S6 – применение измеренных координат граней куба к параметрам щупа.